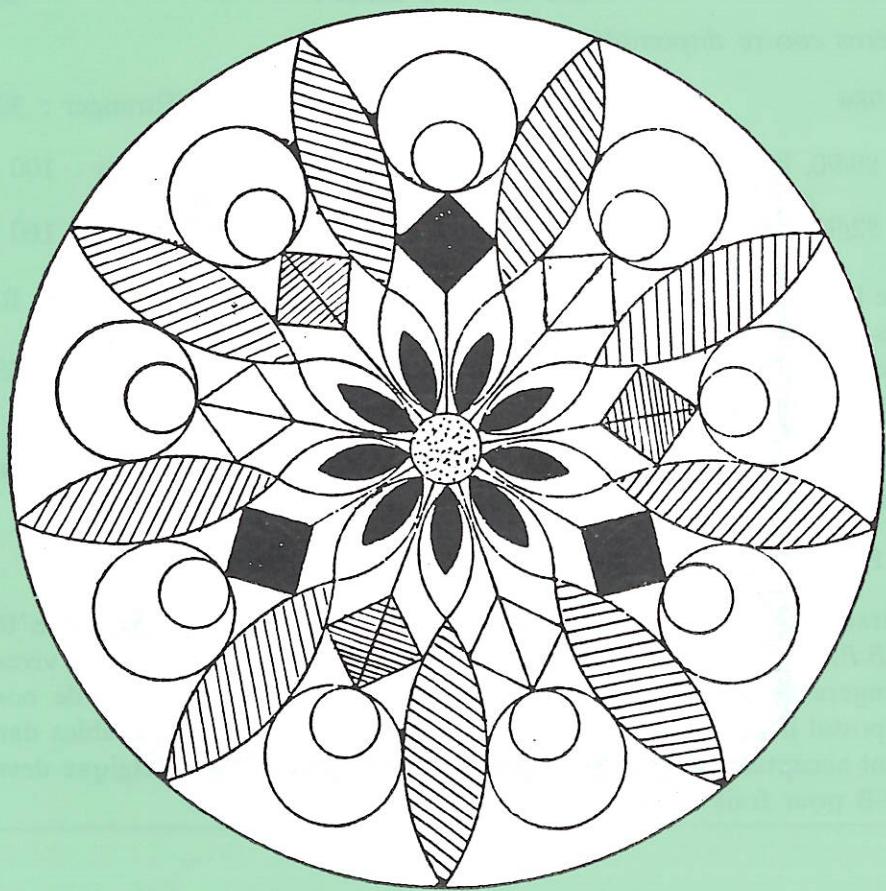


MATH - JEUNES



17^e année
Mars 1996 - n° 74
Bureau de dépôt : Mons X

MATH-JEUNES

Revue trimestrielle publiée par la Société Belge des Professeurs de Mathématique d'expression française

Rédaction, administration : Rue A. Moitroux 22, 7100 LA LOUVIÈRE.

Comité de Rédaction : M.BALLIEU, J.-P.CAZZARO, C.FESTRAETS, G.NOËL, A.PARENT, G.ROBERT, J.-M.SLOWIK, S.TROMPLER, C.VAN HOOSTE, C.VILLERS

Illustrations : R.A.CATTAUX

Conception de la couverture : K. MARTROYE

Le courrier et les projets d'articles doivent être envoyés à la rédaction (adresse ci-dessus).

Abonnements :

Belgique :

Étranger :

- | | | | |
|------------------------------|--------|------------------------------|----------------|
| • Groupés (5 ex. au moins) : | 150 FB | • Groupés (5 ex. au moins) : | 250 FB (42 FF) |
| • Isolés : | 200 FB | • Isolés : | 330 FB (55 FF) |

Anciens numéros encore disponibles :

- | | |
|------------------------------|--|
| • Avant 1989 | Par numéro : 15 FB (Étranger : 30 FB ou 5 FF) |
| • Années 89/90, 90/91, 91/92 | Par année : 50 FB (Étranger : 100 FB ou 17 FF) |
| • Années 92/93, 93/94, 94/95 | 80 FB (Étranger : 160 FB ou 27 FF) |

Pour connaître la liste des numéros encore disponibles, s'adresser à la S.B.P.M., Rue de la Halle 15, 7000 Mons (Tél. 32-(0)65-373729).

Les abonnements destinés aux élèves de l'enseignement secondaire sont de préférence pris par l'intermédiaire d'un professeur. Effectuez vos paiements :

- pour la Belgique : par virement au Compte n°001-0828109-96 de *Math-Jeunes*, rue de la Halle 15, 7000 Mons
- pour la France : par virement au Compte CCP Lille 10 036 48 S
- pour l'étranger (sauf la France) : par virement international au Compte n°000-0728014-29 de la *S.B.P.M.e.f.*, rue de la Halle 15, B 7000 Mons, Belgique. Il est vivement conseillé aux étrangers qui ne peuvent faire un virement de C.C.P. à C.C.P. de nous envoyer un mandat postal international. En principe, seuls les chèques encaissables dans une banque belge sont acceptés (tout chèque bancaire non encaissable en Belgique devra être majoré de 200 FB pour frais d'encaissement.)

Math-Jeunes



Rallye Problèmes

74

79

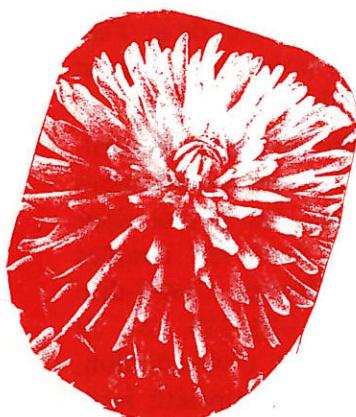
Guy Robert, Le cercle de Taylor d'un triangle

Jeux

83

84

Michel Ballieu, Les rosaces dans la nature



Patrick Croquet, Le problème des unités en physique

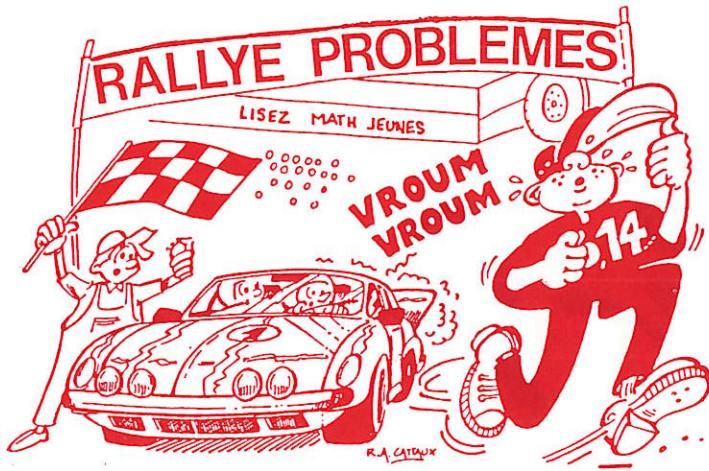
86

88

J.-P. Gobert – F. Drapier, La datation nucléaire

Edmond Dony, Comment tailler une sphère dans un cube ?

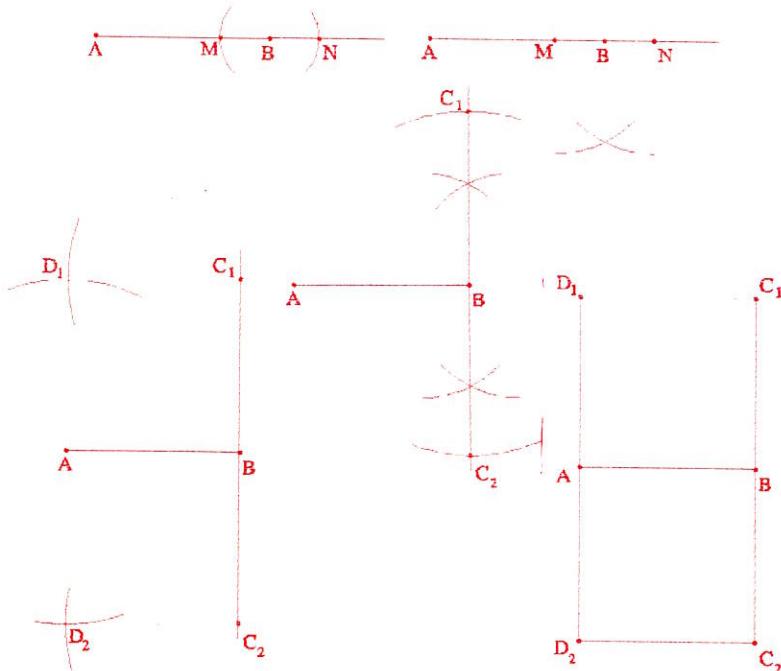
92



Voici, pour le rallye 1995 - 1996, les solutions des problèmes proposés dans les numéros 72 et 73 de *Math-Jeunes*.

mini 3 – solution

Avec la règle, on prolonge le segment $[AB]$ au-delà de B et avec le compas, on trace un arc de centre B et de rayon arbitraire qui coupe la droite AB en M et en N . On construit ensuite la médiatrice de $[MN]$: de M comme centre, on trace un cercle de rayon plus grand que la moitié de $|MN|$ et de N comme centre, on trace un cercle de même rayon ; ces deux cercles se coupent en des points de la médiatrice de $[MN]$ et cette médiatrice passe par B . Sur cette médiatrice, on reporte avec le compas $|BC_1| = |BC_2| = |AB|$. Il reste à construire le sommet D . De A comme centre et de C (C_1 ou C_2) comme centre, on trace deux cercles de rayon $|AB|$: ils se coupent en D (D_1 ou D_2).



mini 4 – solution

- Si $x = -3$ et $y = 4$, on a

$$3x + 7y = -9 + 28 = 19 \text{ et}$$

$$43x + 75y = -129 + 300 = 171 = 9 \cdot 19$$

- Si $x = 4$ et $y = 1$, on a

$$3x + 7y = 12 + 7 = 19 \text{ et}$$

$$43x + 75y = 172 + 75 = 247 = 13 \cdot 19$$

- Si $x = 11$ et $y = -2$, on a

$$3x + 7y = 33 - 14 = 19 \text{ et}$$

$$43x + 75y = 473 - 150 = 323 = 17 \cdot 19$$

- Si $x = 18$ et $y = -5$, on a

$$3x + 7y = 54 - 35 = 19 \text{ et}$$

$$43x + 75y = 774 - 375 = 399 = 21 \cdot 19$$

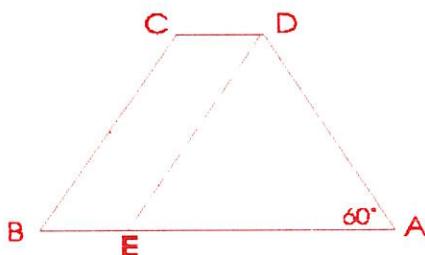
Et ainsi de suite. Examine bien les valeurs successives de x et de y . J'espère que tu vois comment on peut continuer à en obtenir d'autres.

Prends une feuille de papier quadrillé et trace des axes de coordonnées Ox et Oy . Place les points dont les coordonnées sont les couples (x, y) obtenus ci-dessus, c'est-à-dire $(-3, 4), (4, 1), (11, -2), (18, -5)$. Si tu as quelque esprit d'observation, tu remarqueras une propriété intéressante.

- Si $3x + 7y = 19$, alors, quels que soient les entiers x et y , on a :

$$\begin{aligned} 43x + 75y &= 19x + 19y + 24x + 56y \\ &= 19x + 19y + 8(3x + 7y) \\ &= 19x + 19y + 8 \cdot 19 \\ &= 19 \cdot (x + y + 8) \end{aligned}$$

et $43x + 75y$ est toujours un multiple de 19 !

mini 5 – solution

Par D , construisons une droite parallèle à CD et qui coupe BA en E . $BCDE$ est un parallélogramme, car $CD \parallel BE$ et $CB \parallel DE$. Donc $|BC| = |DE| = a$ et $|BE| = |CD| = \frac{a}{3}$.

Puisque $|DE| = |DA| = a$, le triangle EDA est isocèle et dans ce cas, $\widehat{DEA} = \widehat{EAD} = 60^\circ$.

Mais on sait que la somme des angles d'un triangle vaut 180° . Donc, si deux angles valent 60° , le troisième vaut aussi 60° et le triangle est équilatéral, ce qui signifie que les trois côtés ont la même longueur a . Le périmètre du triangle est alors égal à

$$|AE| + |EB| + |BC| + |CD| + |DA| = \\ a + \frac{a}{3} + a + \frac{a}{3} + a = \frac{11a}{3}$$

mini 6 – solution

Il a un « 1 » à la première ligne et il y a deux « 1 » à chacune des lignes suivantes, donc le nombre de « 1 » sur les n premières lignes vaut

$$N = 1 + 2 \cdot (n - 1) = 2n - 1$$

Sur la troisième ligne, il y a un nombre qui n'est pas « 1 », sur la quatrième ligne, il y en a deux, sur la cinquième ligne, il y en a trois, ..., sur la n^e ligne, il y en a $(n - 2)$, donc le nombre de nombres qui ne sont pas des « 1 » sur les n premières lignes vaut

$$M = 1 + 2 + \dots + (n - 3) + (n - 2) \\ \text{et le rapport de } M \text{ à } N \text{ vaut}$$

$$\frac{M}{N} = \frac{1 + 2 + \dots + (n - 3) + (n - 2)}{2n - 1}$$

Si tu as obtenu cette réponse, c'est déjà fort bien, mais il est possible d'écrire le numérateur sous une forme plus simple. Observons :

$$1 + 2 = 3 = \frac{2 \cdot 3}{2} \\ 1 + 2 + 3 = 6 = \frac{3 \cdot 4}{2} \\ 1 + 2 + 3 + 4 = 10 = \frac{4 \cdot 5}{2} \\ 1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15 = \frac{5 \cdot 6}{2} \\ \vdots$$

Il est ainsi raisonnable de faire l'hypothèse

$$1 + 2 + \dots + (n - 3) + (n - 2) = \frac{(n - 2)(n - 1)}{2}$$

mais il reste à prouver qu'elle est correcte. Adoptons la disposition suivante :

$$M = 1 + 2 + \dots + (n - 3) + (n - 2)$$

$$M = (n - 2) + (n - 3) + \dots + 2 + 1$$

et additionnons ces deux égalités. Il est facile de voir que la somme des termes placés l'un au-dessus de l'autre est toujours égale à $(n - 1)$ et qu'il y a exactement $(n - 2)$ telles sommes. On a donc :

$$2M = (n - 2) \cdot (n - 1)$$

$$M = \frac{(n - 2) \cdot (n - 1)}{2}$$

Finalement, on a :

$$\frac{M}{N} = \frac{(n - 2) \cdot (n - 1)}{2 \cdot (2n - 1)}$$

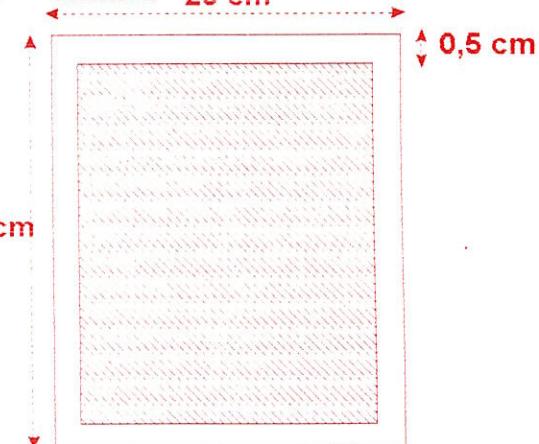
midi 3 – solution 20 cm

fig.1

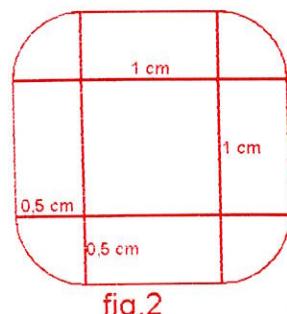


fig.2

Le cercle de rayon 0,5 cm doit satisfaire à deux conditions :

1. être à l'intérieur du rectangle de 20 cm × 25 cm ; son centre doit donc être dans le rectangle hachuré (fig. 1). L'aire de ce rectangle hachuré vaut

$$A_1 = 20 \cdot 25 - 0,5 \cdot (25 + 25 + 19 + 19) = 456$$

2. ne couper aucun des 120 carrés de côté 1 cm ; son centre doit donc être extérieur aux 120 figures isométriques à celle dessinée à la fig. 2 et construites sur chacun des carrés. L'aire de ces 120 figures vaut

$$\begin{aligned} A_2 &= 120 \cdot (1 + 4 \cdot 1 \cdot 0,5 + \pi \cdot (0,5)^2) \\ &= 120 \cdot (3 + \pi \cdot 0,25) \\ &= 360 + 30\pi < 360 + 30 \cdot 3,15 \\ &< 454,5 < A_1 \end{aligned}$$

L'aire A_2 étant strictement inférieure à l'aire A_1 , on peut placer le centre du cercle de manière à satisfaire aux deux conditions.

midi 4 – solution

Posons $N = \overline{abcdef}$ le nombre de six chiffres. La somme de ces chiffres vaut 29 :

$$a + b + c + d + e + f = 29 \quad (1)$$

N est divisible par 11 :

$$\begin{aligned} N &= 100000a + 10000b + 1000c + 100d + 10e + f \\ &= 100001a + 9999b + 1001c + 99d + 11e \\ &\quad - a + b - c + d - e + f \\ &= 11 \cdot (9091a + 909b + 91c + 9d + e) \\ &\quad - a + b - c + d - e + f \end{aligned}$$

D'où, il existe un entier k tel que :

$$-a + b - c + d - e + f = k \cdot 11 \quad (2)$$

En additionnant et en soustrayant les égalités (1) et (2), on obtient :

$$\begin{cases} 2b + 2d + 2f = 29 + k \cdot 11 \\ 2a + 2c + 2e = 29 - k \cdot 11 \end{cases}$$

Le premier membre étant pair, k doit être impair. De plus, comme chaque chiffre

est compris entre 0 et 9, on a :

$$0 \leqslant 2b + 2d + 2f \leqslant 54$$

c'est-à-dire $0 \leqslant 29 + k \cdot 11 \leqslant 54$

et k ne peut donc valoir que -1 ou 1. Ceci conduit à :

$$\begin{cases} b + d + f = 9 \\ a + c + e = 20 \end{cases} \text{ ou à } \begin{cases} b + d + f = 20 \\ a + c + e = 9 \end{cases}$$

(1) Si on veut que N soit le plus grand possible, on doit prendre $a = b = 9$; le premier système permet de prendre $c = 9$, $d = 0$, $e = 2$ et $f = 0$, d'où $N = 999020$.

(2) Si on veut que N soit le plus grand possible avec des chiffres différents, on doit prendre $a = 9$ et $b = 8$; le premier système permet alors de prendre $c = 7$, $d = 1$, $e = 4$ et $f = 0$, d'où $N = 987140$.

Le second système nous conduit à des valeurs de N plus petites.

midi 5 – solution

En désignant par P_1 , P_2 , P_3 les nombres d'élèves qui ont gagné respectivement un premier, un deuxième ou un troisième prix, l'énoncé se traduit par le système :

$$\begin{cases} P_1 = P_2 - 12 \\ P_3 = 2 \cdot (P_1 + P_2) \\ P_3 = P_1 \cdot P_2 - 104 \end{cases}$$

Il est équivalent à :

$$\begin{cases} P_1 = P_2 - 12 \\ P_3 = 2(P_2 - 12 + P_2) \\ 2(P_2 - 12 + P_2) = (P_2 - 12)P_2 - 104 \end{cases}$$

La dernière équation s'écrit après simplification :

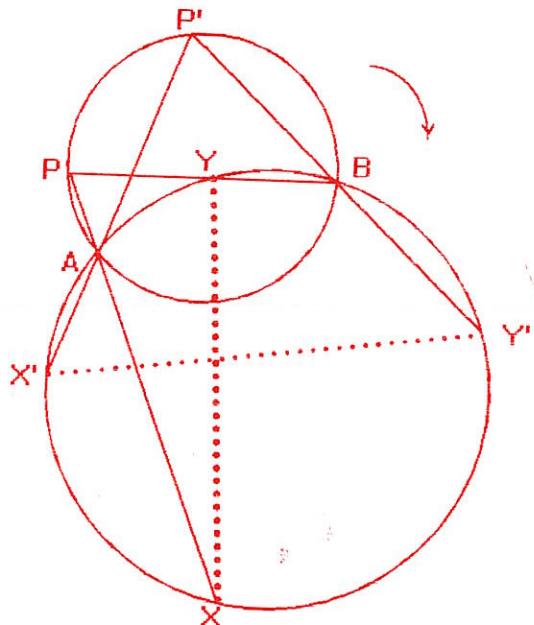
$$P_2^2 - 16P_2 - 80 = 0$$

C'est une équation du second degré; le premier membre se factorise aisément :

$$(P_2 - 20) \cdot (P_2 + 4) = 0$$

Comme P_2 doit être positif, on obtient $P_2 = 20$ et en remplaçant dans le système, $P_1 = 8$ et $P_3 = 56$. Le nombre total de lauréats est donc 84.

midi 6 – solution



Sur le cercle C_1 , plaçons arbitrairement deux points P et P' . Nous devons démontrer que la corde $[XY]$ obtenue à partir de P a même longueur que la corde $[X'Y']$ obtenue à partir de P' .

Dans le cercle C_1 ,

$$\widehat{PAP'} = \widehat{PBP'}$$

car ces angles interceptent le même arc $\widehat{PP'}$. Or, $\widehat{PAP'} = \widehat{XAX'}$ et $\widehat{PBP'} = 180^\circ - \widehat{Y'BY}$; d'où $\widehat{XAX'} = 180^\circ - \widehat{Y'BY}$.

Dans le cercle C_2 , l'angle $\widehat{XAX'}$ intercepte l'arc $\widehat{XX'}$ et l'angle $180^\circ - \widehat{Y'BY}$ intercepte l'arc $\widehat{YY'}$. Donc

$$\begin{aligned}\widehat{XX'} &= \widehat{YY'} \\ \widehat{XX'} + \widehat{X'Y} &= \widehat{X'Y} + \widehat{YY'} \\ \widehat{XY} &= \widehat{X'Y'}\end{aligned}$$

et les cordes $[XY]$ et $[X'Y']$ qui sous-tendent ces arcs ont bien la même longueur.

maxi 3 – solution

Si X et Y sont situés sur la même ligne alors, puisque X est le plus petit soldat de sa ligne, on a $X < Y$.

Si X et Y sont situés sur la même colonne alors, puisque Y est le plus grand soldat de sa colonne, on a $Y > X$.

Si X et Y ne sont situés ni sur la même ligne, ni sur la même colonne, soit Z le soldat placé à l'intersection de la ligne qui contient X et de la colonne qui contient Y . X et Z sont sur la même ligne, donc $X < Z$, car X est le plus petit de sa ligne. Y et Z sont sur la même colonne, donc $Y > Z$, car Y est le plus grand de sa colonne. On a ainsi $X < Z$ et $Z < Y$, d'où $X < Y$ et le plus grand des deux est toujours Y .

maxi 4 – solution

En posant $2 \cdot 5^7 = a$ et $5 \cdot 2^7 = b$, l'expression donnée s'écrit :

$$\begin{aligned}(a - b)^{83} - (a^{83} - b^{83}) &= \\ (a^{83} - C_{83}^1 a^{82}b + C_{83}^2 a^{81}b^2 - \dots \\ + C_{83}^{82} ab^{82} - b^{83}) - a^{83} + b^{83} &= \\ -C_{83}^1 a^{82}b + C_{83}^2 a^{81}b^2 - \dots + C_{83}^{82} ab^{82}\end{aligned}$$

avec

$$\begin{aligned}C_{83}^k &= \frac{83!}{k!(83-k)!} \\ &= \frac{83 \cdot 82 \cdot \dots \cdot (83-k+1)}{k \cdot (k-1) \cdot \dots \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}\end{aligned}$$

et cela $\forall k \in \{1, 2, \dots, 82\}$.

83 est un nombre premier ; il est donc premier avec chacun des facteurs du dénominateur. Dès lors, chacun des coefficients binomiaux C_{83}^k est un multiple de 83 et l'expression donnée est divisible par 83 .

maxi 5 – solution

Soient a_1 le nombre de parties jouées le premier jour, a_2 le nombre total de parties jouées au cours des deux premiers jours, a_3 le nombre total de parties jouées durant les trois premiers jours, ..., a_{77} le nombre total de parties jouées au cours des 77 premiers jours.

Comme chaque jour, il y a au moins une partie jouée, on a :

$$a_1 < a_2 < a_3 < \dots < a_{77}$$

En outre, comme 77 jours font 11 semaines et qu'en une semaine, il y a au plus 12 parties jouées,

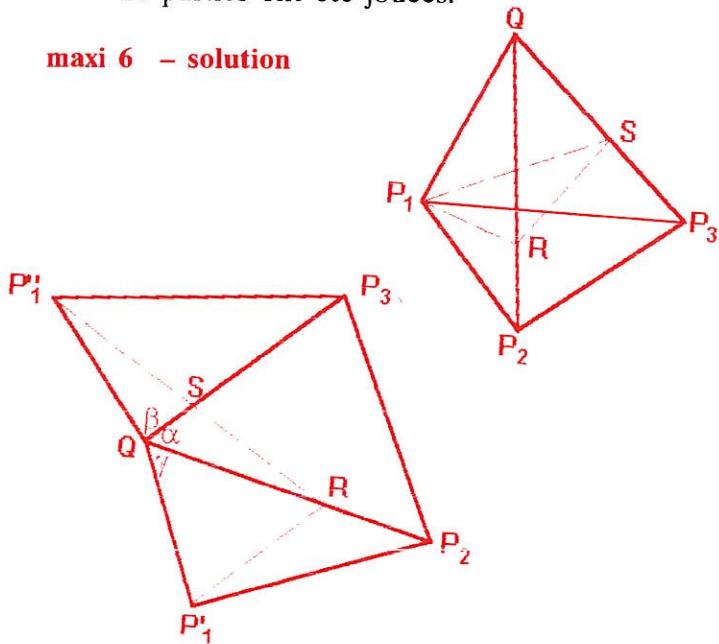
$$a_{77} < 11 \times 12 = 132.$$

De même, $a_1 + 20 < a_2 + 20 < a_3 + 20 < \dots < a_{77} + 20 < 132 + 20 = 152$. Nous obtenons ainsi une suite $a_1, a_2, a_3, \dots, a_{77}, a_1 + 20, a_2 + 20, a_3 + 20, \dots, a_{77} + 20$ de 154 nombres entiers positifs tous inférieurs à 152. Il y en a forcément au moins deux qui sont égaux. Or les a_i sont tous distincts et les $a_i + 20$ le sont aussi. Il faut donc que l'on ait, pour une certaine valeur de i et de k ,

$$a_i = a_k + 20$$

ce qui signifie qu'entre le k^{e} et le i^{e} jour, 20 parties ont été jouées.

maxi 6 – solution



Quel que soit le tétraèdre considéré, on a

$$0^\circ < \alpha, \beta, \gamma < 180^\circ \text{ et } \alpha + \beta + \gamma < 360^\circ$$

(1) Si $\alpha + \beta \geq 180^\circ$, alors, puisque $\gamma < 180^\circ$, on a bien $\alpha + \beta > \gamma$.

(2) Si $\alpha + \beta < 180^\circ$, alors « coupions » le tétraèdre suivant l'arête P_1Q et développons-le (le point P_1 devient P'_1 sur la face QP_1P_2 et devient P''_1 sur la face QP_1P_3 , dans ce développement).

Portons sur QP_2 un point R tel que $|QR| = |QP_1|$. L'hypothèse $\alpha + \beta < 180^\circ$ nous permet d'affirmer que P''_1QR est un triangle. Soit S le point d'intersection de P''_1R et de QP_3 .

P'_1QR et P''_1QR sont des triangles isocèles, donc

$$|P'_1R| = 2 \cdot |QR| \cdot \sin \frac{\gamma}{2} \text{ et}$$

$$|P''_1R| = 2 \cdot |QR| \cdot \sin \frac{\alpha + \beta}{2}$$

Refermons le tétraèdre. P_1RS est un triangle dans lequel nous appliquons l'inégalité triangulaire :

$$|RS| + |SP_1| > |RP_1|$$

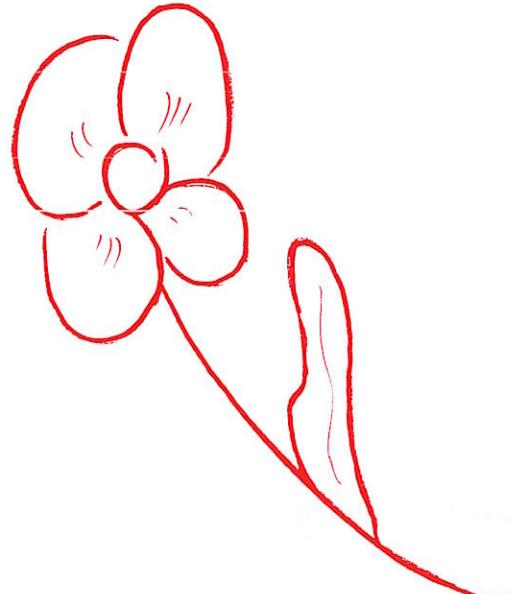
$$2 \cdot |QR| \cdot \sin \frac{\alpha + \beta}{2} > 2 \cdot |QR| \cdot \sin \frac{\gamma}{2}$$

$$\sin \frac{\alpha + \beta}{2} > \sin \frac{\gamma}{2}$$

Les angles $\frac{\alpha + \beta}{2}$ et $\frac{\gamma}{2}$ étant compris entre 0° et 90° , sinus est une fonction croissante, d'où

$$\frac{\alpha + \beta}{2} > \frac{\gamma}{2}$$

et, en fin de compte, $\alpha + \beta > \gamma$.



Le cercle de Taylor d'un triangle

Guy Robert, Centre FOPEMA, Namur

Après avoir « étudié » le **triangle orthique** dans *Math-Jeunes* n° 73, nous vous proposons aujourd'hui de découvrir le **cercle de Taylor** d'un triangle. Ce cercle découle assez naturellement d'une étude plus approfondie de la figure formée par un triangle et son triangle orthique.

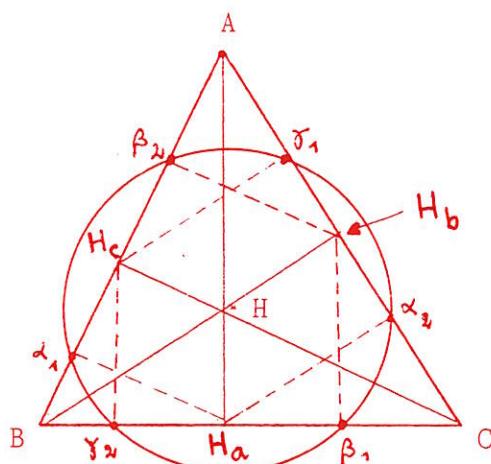


Figure 1

On projette les pieds H_a , H_b , H_c des hauteurs d'un triangle ABC en α_1 , α_2 sur AB , CA ; en β_1 , β_2 sur BC , AB ; en γ_1 , γ_2 sur CA , BC .

Les six points α_1 , α_2 , β_1 , β_2 , γ_1 , γ_2 sont situés sur une même circonference qu'on appelle **cercle de Taylor** du triangle ABC .

Avant de passer à la démonstration de cette propriété, nous rappellerons la notion d'**antiparallèles** et son application au triangle orthique. En outre, nous donnerons quelques propriétés préliminaires.

RAPPELS

1. Droites antiparallèles

1.1. Définition — L'antiparallèle Δ d'une droite d par rapport aux côtés b et c d'un

angle, forme avec b l'angle que d forme avec c et inversement.

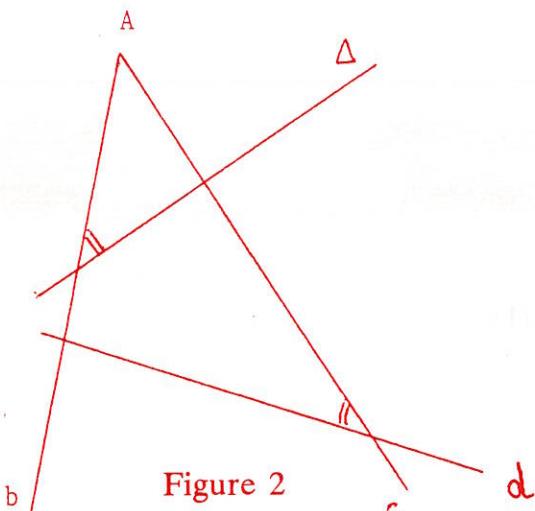


Figure 2

1.2. Conséquences

(a) Deux droites antiparallèles à une même troisième sont parallèles.

(b) Les points d'intersection de deux antiparallèles avec les côtés de l'angle sont cocycliques.

2. Triangle orthique

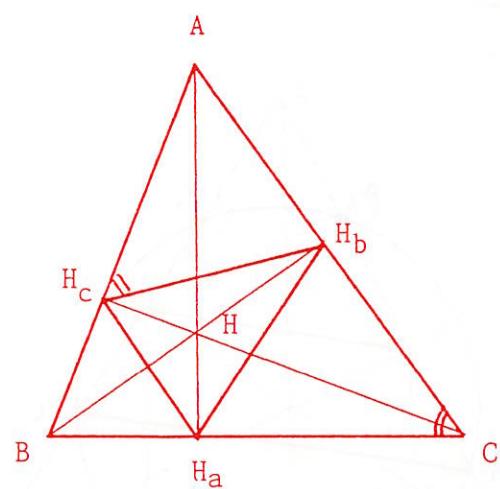


Figure 3

Les côtés du triangle orthique sont antiparallèles aux côtés du triangle de référence.

En effet, le quadrilatère BH_cH_bC est inscriptible dans un cercle de diamètre $[BC]$. On en conclut :

$$A\widehat{H_c}H_b = \widehat{ACB}$$

d'où, d'après la définition (1.1) ci-dessus, l'antiparallélisme de H_bH_c et de BC . La démonstration est analogue pour les deux autres côtés du triangle orthique.

PROPRIÉTÉS PRÉLIMINAIRES

(1) Les segments $[\alpha_1\alpha_2]$, $[\beta_1\beta_2]$, $[\gamma_1\gamma_2]$ sont respectivement antiparallèles aux côtés $[BC]$, $[CA]$, $[AB]$ (voir figure 1).

$[\alpha_1\alpha_2]$ est parallèle à $[H_bH_c]$. En effet, ces deux segments joignent les projections, sur les mêmes côtés de l'angle \widehat{A} , de deux points (H_a et H) de la hauteur issue de A . Or le côté $[H_bH_c]$ du triangle orthique est antiparallèle au côté $[BC]$ du triangle (voir rappels). Il en résulte que $[\alpha_1\alpha_2]$ est aussi antiparallèle à $[BC]$. La démonstration est analogue pour les segments $[\beta_1\beta_2]$ et $[\gamma_1\gamma_2]$.

(2) Les droites $\alpha_1\alpha_2$, $\beta_1\beta_2$, $\gamma_1\gamma_2$ passent par les milieux des côtés du triangle orthique.

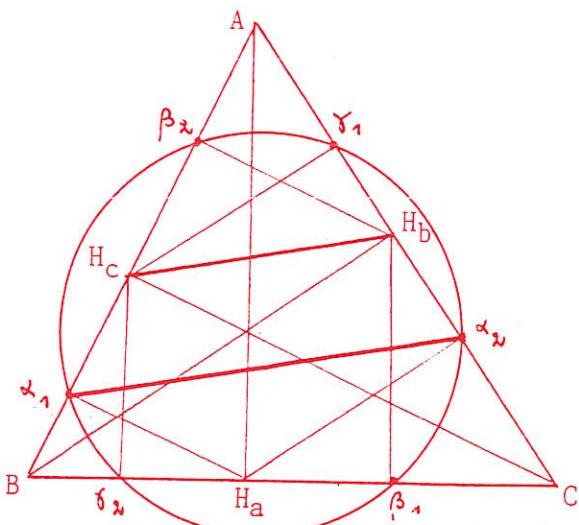


Figure 4

Démontrons par exemple que $[H_bH_c]$ est coupé en son milieu P par le segment $[\gamma_1\gamma_2]$.

— $\gamma_1\gamma_2$ est antiparallèle à AB (propriété 1)

$$\Rightarrow \widehat{\gamma_2\gamma_1}H_b = \widehat{B}$$

— H_bH_c est antiparallèle à BC (voir rappel)

$$\Rightarrow \widehat{\gamma_1H_b}H_c = \widehat{B}$$

Dans le triangle rectangle $H_c\gamma_1H_b$, l'égalité des angles $\widehat{\gamma_2\gamma_1}H_b$ et $\widehat{\gamma_1H_b}H_c$ montre que $\gamma_1\gamma_2$ passe par le milieu de l'hypoténuse. La démonstration est analogue pour les segments $[\alpha_1\alpha_2]$ et $[\beta_1\beta_2]$.

Remarque — Si nous désignons par Q et R les milieux respectifs des côtés $[H_cH_a]$ et $[H_aH_b]$ du triangle orthique, nous pouvons dire que :

Les droites $\alpha_1\alpha_2$, $\beta_1\beta_2$, $\gamma_1\gamma_2$ forment le triangle complémentaire ⁽¹⁾ du triangle orthique.

(3) Les segments $[\alpha_1\alpha_2]$, $[\beta_1\beta_2]$, $[\gamma_1\gamma_2]$ sont égaux entre eux.

Désignons par Q le milieu du côté $[H_cH_a]$ du triangle orthique (figure 4); $[\gamma_1\gamma_2]$ passe par le point Q . On a donc :

$$|\gamma_1\gamma_2| = |\gamma_1P| + |PQ| + |Q\gamma_2|$$

Or $|\gamma_1P| = \frac{1}{2}|H_bH_c|$ (triangle rectangle $H_c\gamma_1H_b$), $|PQ| = \frac{1}{2}|H_aH_b|$ (« théorème du milieu » dans le triangle $H_aH_bH_c$) et $|Q\gamma_2| = \frac{1}{2}|H_cH_a|$ (triangle rectangle $H_a\gamma_2H_c$). D'où

$$|\gamma_1\gamma_2| = \frac{|H_bH_c| + |H_cH_a| + |H_aH_b|}{2}$$

c'est-à-dire le demi-périmètre du triangle orthique. La symétrie du résultat indique qu'il en sera de même pour les segments analogues $|\alpha_1\alpha_2|$ et $|\beta_1\beta_2|$. Les trois segments sont donc égaux.

(4) Les droites $\beta_2\gamma_1$, $\gamma_2\alpha_1$, $\alpha_2\beta_1$ sont parallèles aux côtés du triangle ABC .

⁽¹⁾ On appelle *triangle complémentaire* d'un triangle ABC le triangle qui a pour sommets les milieux des côtés de ABC (triangle de référence).

Cette propriété est immédiate.

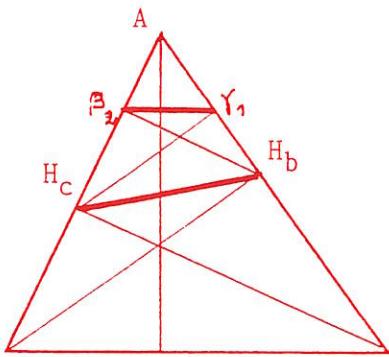


Figure 5

— H_bH_c est antiparallèle à BC (voir rappels sur le triangle orthique).

— $\beta_2\gamma_1$ est antiparallèle à H_bH_c (il suffit de considérer le triangle AH_bH_c dans lequel β_2 et γ_1 sont les pieds de deux hauteurs).
Ainsi, on a le résultat annoncé puisque deux droites antiparallèles à une même troisième sont parallèles entre elles.

THÉORÈME D'EXISTENCE DU CERCLE DE TAYLOR

Rappelons l'énoncé de la proposition :

On projette les pieds H_a , H_b , H_c des hauteurs d'un triangle ABC en α_1 , α_2 sur AB , CA ; en β_1 , β_2 sur BC , AB ; en γ_1 , γ_2 sur CA , BC .

Les six points α_1 , α_2 , β_1 , β_2 , γ_1 , γ_2 sont situés sur une même circonference, le **cercle de Taylor**.

Démonstration

$[\alpha_2\beta_1]$ est parallèle à $[AB]$ (voir propriété 4) et $[\gamma_1\gamma_2]$ est antiparallèle au même côté (voir propriété 1).

Il en résulte que $[\alpha_2\beta_1]$ et $[\gamma_1\gamma_2]$ sont antiparallèles et, dès lors, que les points α_2 , β_1 , γ_1 et γ_2 sont concycliques.

D'autre part, le quadrilatère $\beta_2\gamma_1\beta_1\gamma_2$ est un trapèze isocèle puisque $\beta_2\gamma_1$ est parallèle à $\gamma_2\beta_1$ par la propriété 4, et que $|\beta_2\beta_1| = |\gamma_1\gamma_2|$ (diagonales du quadrilatère) par la propriété 3.

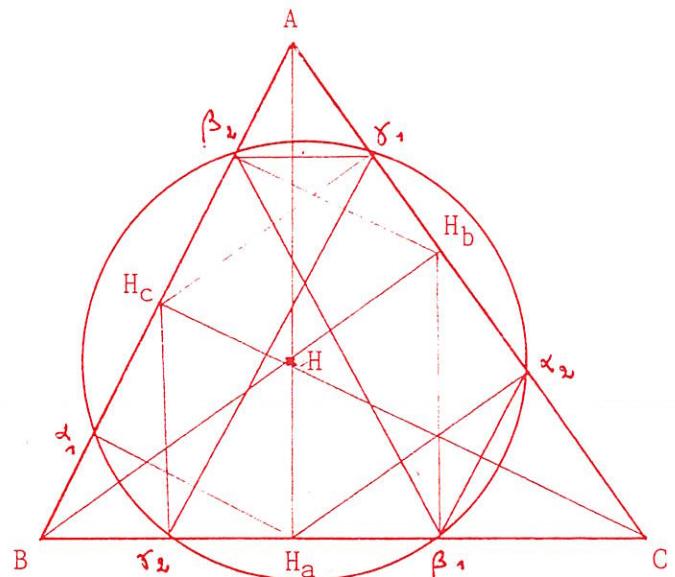


Figure 6

Étant isocèle, ce trapèze est inscriptible et β_2 appartient ainsi à la circonference $\gamma_1\beta_1\gamma_2$. On montrerait de même que α_1 appartient à la même circonference, ce qui démontre que les six points α_1 , α_2 , β_1 , β_2 , γ_1 , γ_2 sont cocycliques.

PROPRIÉTÉ

Le centre du cercle de Taylor est le centre du cercle inscrit au triangle complémentaire du triangle orthique.

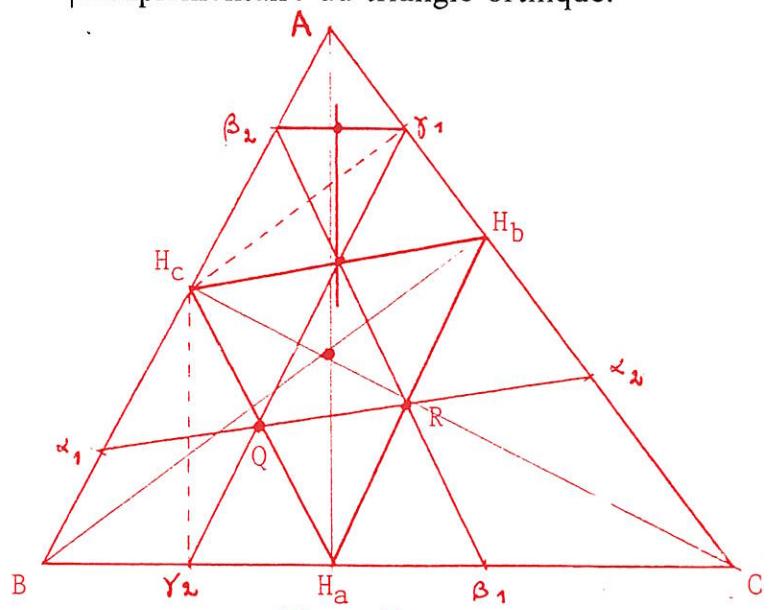


Figure 7

On sait (cf. propriété 2) que les droites $\alpha_1\alpha_2$, $\beta_1\beta_2$ et $\gamma_1\gamma_2$ passent par les milieux des côtés du triangle orthique. Si nous notons P , Q , R les milieux respectifs de $[H_bH_c]$, $[H_cH_a]$ et $[H_aH_b]$, les droites $\alpha_1\alpha_2$, $\beta_1\beta_2$ et $\gamma_1\gamma_2$ forment donc le triangle PQR , complémentaire du triangle orthique.

Les triangles $P\beta_2\gamma_1$ et $\gamma_2P\beta_1$ étant isocèles — souvenez-vous, le quadrilatère $\beta_2\gamma_1\beta_1\gamma_2$ est un trapèze isocèle — la bissectrice de l'angle $\beta_2P\gamma_1$ ou \widehat{PQR} est perpendiculaire au milieu de la corde $[\beta_2\gamma_1]$ du cercle de Taylor ; dès lors, elle passe par le centre de ce dernier.

La propriété analogue existant pour les bissectrices des angles \widehat{RQP} et \widehat{PRQ} , le centre du cercle de Taylor est donc le centre du cercle inscrit au triangle PQR , ce qui établit la propriété annoncée.



NOTE

1. Le **cercle de Taylor** aurait été envisagé pour la première fois dans le *Journal de Mathématiques Élémentaires* paru chez Vuibert en 1877, puis par Eugène CATALAN (*Théorèmes et Problèmes de Géométrie*) en 1879, par J. NEUBERG (*Mathesis*) en 1881 et ensuite, par H. TAYLOR (*The Messenger of Mathematics*) en 1882.

Ce dernier auteur — dont le nom est resté attaché au fameux cercle — a repris la question en la développant considérablement par l'étude des cercles analogues des triangles AHB , BHC , CHA qui ont, avec le cercle associé au triangle ABC , d'intéressantes relations géométriques, mais encore par des recherches sur les liens existant entre « son » cercle et d'autres éléments du triangle.

2. Nous nous sommes limités dans cet article à une propriété du cercle de Taylor. Il y en a une foule d'autres et nous y reviendrons peut-être :

- (a) en voici une :

Considérant les cercles de Taylor des triangles AHB , CHA , CHB (H est l'orthocentre du triangle ABC), leurs centres sont les centres des trois cercles exinscrits au triangle complémentaire du triangle orthique.

- (b) les deux qui suivent sont proposées à vos recherches :

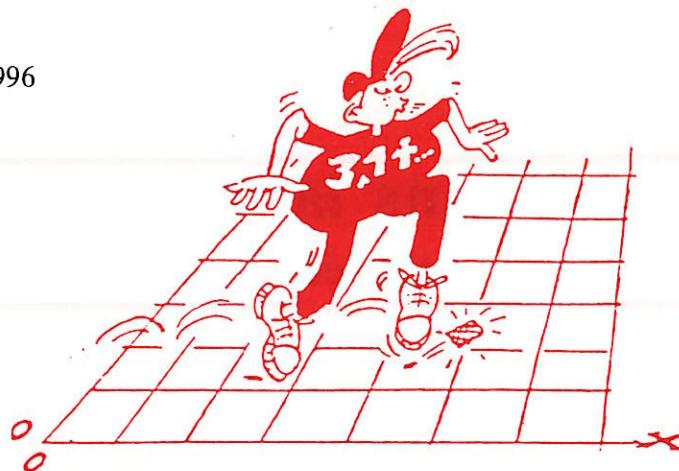
- i. Calculer le rayon du cercle de Taylor en fonction des éléments du triangle de référence ABC .

- ii. α_2 , β_2 , γ_2 désignant respectivement les projections de H_a , H_b et H_c sur les côtés $[CA]$, $[AB]$ et $[BC]$ du triangle ABC , démontrer que l'on a :

$$\begin{aligned} \operatorname{tg} \alpha_2 \widehat{\beta_2 A} &= \operatorname{tg} \widehat{\beta_2 \gamma_2 B} \\ &= \operatorname{tg} \gamma_2 \alpha_2 C \\ &= -\operatorname{tg} \widehat{A} \cdot \operatorname{tg} \widehat{B} \cdot \operatorname{tg} \widehat{C} \end{aligned}$$



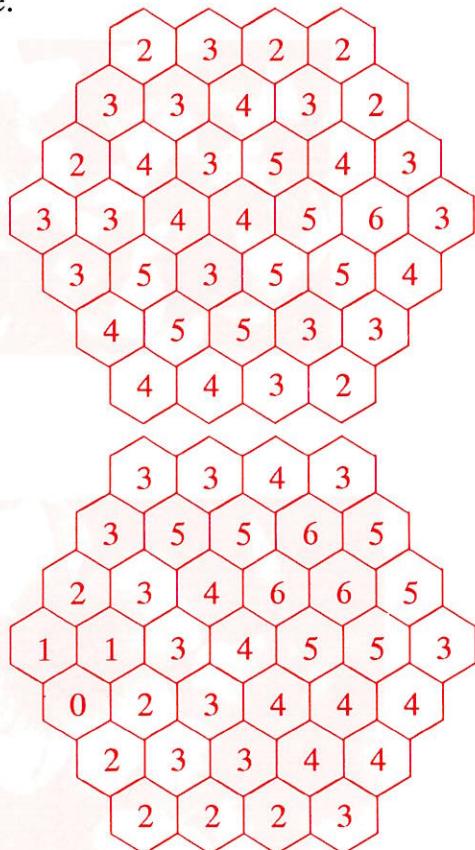
Jeux



A. Parent

Jeu de l'hexagone et de la marguerite

Le nombre figurant dans chaque cellule hexagonale de la grille précise, pour cette case et toute ses voisines, le nombre de cases colorées. Le jeu consiste, au départ de la grille codée, à retrouver la grille coloriée.



Produits croisés

À chaque lettre de l'alphabet, on a associé une valeur selon son rang ($A=1$, $B=2$, ...). Chacun des nombres-définitions est le produit des valeurs associées aux lettres des mots à placer dans la grille. Essaie

de reconstituer une grille de mots croisés cohérente.

	1	2	3	4	5
1					
2					
3			E		
4		E			
5					

Horizontalement

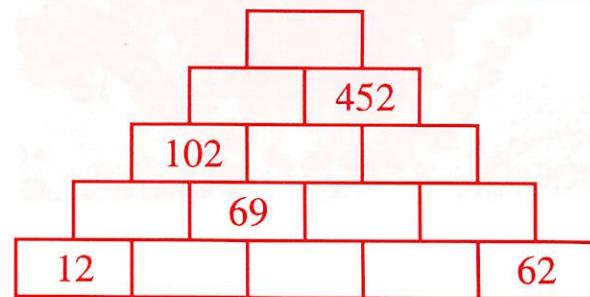
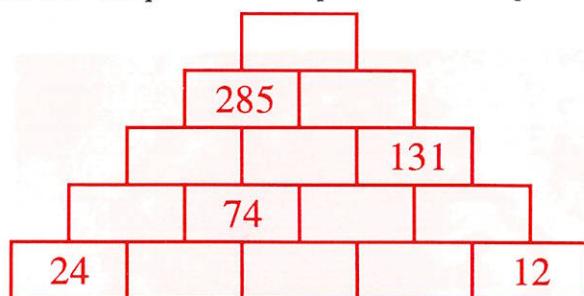
1. 359 100
2. 140 000
3. 1 120
4. 50 400
5. 128 250

Verticalement

1. 70 — 240
2. 100 800
3. 171 000
4. 10 500
5. 119 700

Le mur des nombres

Chaque brique contient un nombre qui représente la somme des nombres contenus dans les briques sur lesquelles elle repose.

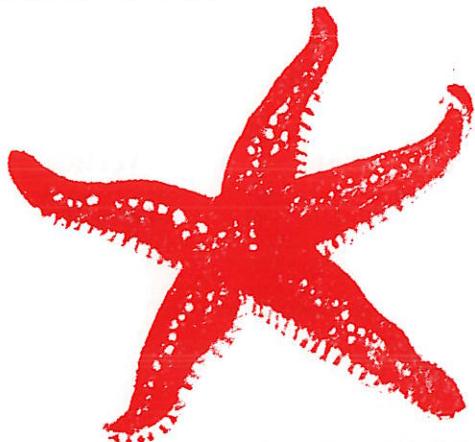


Les rosaces dans la nature

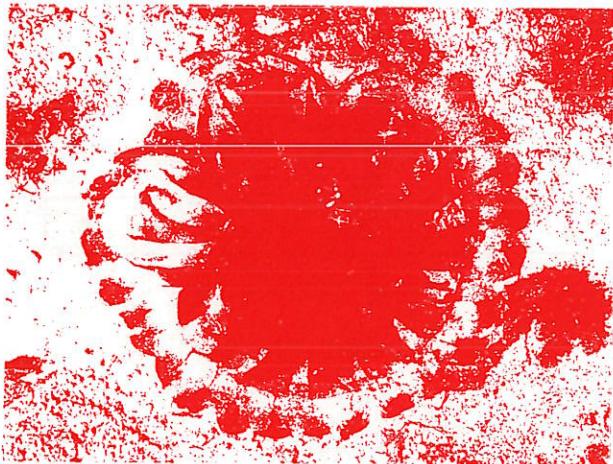
Michel Ballieu, *Athénée Royal de Binche*

Math-Jeunes t'a déjà fait voir beaucoup de rosaces ... Dans ce numéro 74, il te propose de regarder autour de toi, dans le monde où tu vis et ... si tu essaies de modéliser la nature qui t'environne, si tu consens un pas vers l'abstraction, tu verras encore beaucoup plus de rosaces ! Ce que nous te demandons là est l'essence même de la démarche scientifique ... Tu vas comprendre.

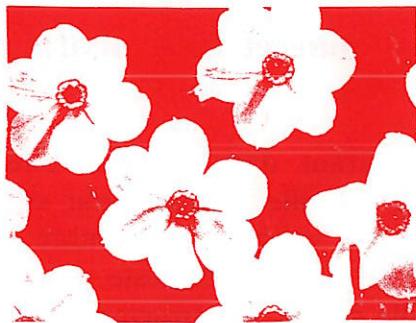
Dans le règne animal tout d'abord, regarde cette étoile de mer



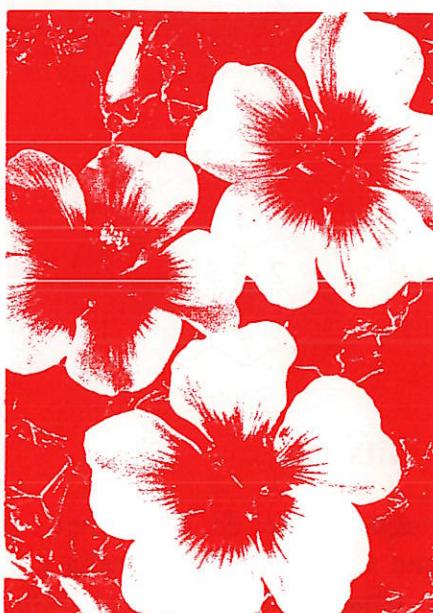
ou encore cette méduse



Et les exemples se multiplient si tu observes le monde végétal. Ces narcisses, par exemple



ou ces lavatères



Les dahlias ne sont pas mal non plus



La reine-marguerite est bien connue



ou le cosmos



Et tu en trouveras encore beaucoup d'autres lors de tes promenades à la campagne. C'est pour bientôt car ... voici venir le printemps !

Mais, me diras-tu, ce ne sont pas de vraies rosaces au sens mathématique ; elles ont toutes un « petit quelque chose » de non symétrique ...

Évidemment, ce sont des objets de la vie de tous les jours, pas des objets mathématiques ! Et voilà pourquoi nous t'avons demandé dès le départ de faire un petit effort — par exemple, pour associer l'étoile de mer à une vraie rosace mathématique à cinq pétales ou branches, ou ...

*

* *

Tout scientifique a besoin des mathématiques pour progresser dans la science qu'il pratique, qu'il s'agisse de physique, de chimie, de biologie, de sciences économiques, de l'art de l'ingénieur, ... C'est le monde des **mathématiques appliquées**. Et l'idée de base est d'associer aux phénomènes physiques observés un **modèle mathématique** acceptable, c'est-à-dire qui « colle » avec suffisamment de précision (c'est une notion très objective) aux expériences réalisées en laboratoire ou sur le terrain.

Tu peux ainsi facilement imaginer que rien n'est figé en sciences, que le modèle mathématique adopté peut évoluer et s'affiner au cours du temps. Mais ... discutes-en donc avec tes professeurs de sciences !



Le problème des unités en physique

Patrick Croquet, Athénée Royal de Binche

Cet article traite du problème de la conversion de multiples et de sous-multiples d'unités du système international lié aux puissances entières de 10.

Les unités de base du Système International

Une difficulté souvent rencontrée dans le cours de physique, notamment en troisième année, est la conversion des multiples ou sous-multiples d'unités du système international (S.I.) en les unités du S.I.

C'est en 1960 que la Conférence Générale des Poids et Mesures adopte le Système International des unités (S.I.); celui-ci comporte sept unités de base correspondant à sept grandeurs de base (tableau 1).

Grandeur	Nom	Symbol
longueur	mètre	m
masse	kilogramme	kg
temps	seconde	s
intensité (cour. électr.)	ampère	A
température (thermodynam.)	kelvin	K
quantité de matière	mole	mol
intensité lumineuse	candela	cd

tableau 1

Les unités dérivées

Les unités dérivées du S.I. sont exprimées en fonction des unités de base; elles possèdent souvent un nom et un symbole spécial (tableau 2).

Grandeur	Nom	Symbol	Relation avec unité de base
fréquence	hertz	Hz	1 s^{-1}
force	newton	N	$1 \text{ kg} \cdot \text{m/s}^2$
pression	pascal	Pa	1 N/m^2
énergie, travail	joule	J	$1 \text{ N} \cdot \text{m}$
puissance	watt	W	1 J/s
tension électrique	volt	V	1 W/A
résistance électrique	ohm	Ω	1 V/A

tableau 2

Les multiples et sous-multiples sont formés d'un préfixe multiplicateur et d'une unité de base ou d'une unité dérivée. Voici les principaux préfixes utilisés :

préfixe	symbole	facteur
zetta	Z	10^{21}
exa	E	10^{18}
peta	P	10^{15}
tera	T	10^{12}
giga	G	10^9
méga	M	10^6
kilo	k	10^3
hecto	h	10^2
déca	da	10^1
déci	d	10^{-1}
centi	c	10^{-2}
milli	m	10^{-3}
micro	μ	10^{-6}
nano	n	10^{-9}
pico	p	10^{-12}
femto	f	10^{-15}
atto	a	10^{-18}
zepto	z	10^{-21}

tableau 3

Prenons un exemple : une longueur est mesurée à l'aide d'un instrument permettant une mesure au 1/1000 de mm. La mesure de la longueur pourra être exprimée en micromètres (μm) : $L = 25 \mu\text{m}$.

L est le symbole de la grandeur physique (dans notre exemple, une longueur) ; μm est le symbole de l'unité (dans notre exemple, le micromètre) ; 25 est la valeur numérique de la grandeur physique.

Une grandeur peut être exprimée dans des unités différentes (multiples ou sous-multiples) ; **les valeurs numériques correspondantes sont entre elles dans le rapport inverse des unités**.

Si nous voulons exprimer la longueur précédente en millimètres, puisque le millimètre est mille fois plus grand que le micromètre, la valeur numérique sera mille fois plus petite et donc égale à 0,025 ou $25 \cdot 10^{-3}$.

$$25 \mu\text{m} = 25 \cdot 10^{-3} \text{ mm}$$

$\frac{1}{1000} \times 10^{-3}$

Si $1 \text{ mm} = 1 \cdot 10^{-3} \text{ m}$, alors $1 \text{ m} = 10^3 \text{ mm}$.
 $25 \mu\text{m} = 25 \cdot 10^{-6} \text{ m} = 25 \cdot 10^{-6} \cdot 10^3 \text{ mm} = 25 \cdot 10^{-3} \text{ mm}$

Rappels mathématiques

R1. $10^{-n} = \frac{1}{10^n}$ avec $n \in \mathbf{Z}$

Si $n, m \in \mathbf{Z}$, $a, b \in \mathbf{R}_0$,

R2. $(a \cdot b)^n = a^n \cdot b^n$

R3. $(a^n)^m = a^{n \cdot m}$

R4. $a^n \cdot a^m = a^{n+m}$

R5. $1 = 10^0 = 10^{-n} \cdot 10^n$

Méthodes de conversion

1. Les multiples et sous-multiples de l'unité de longueur, de pression, de puissance, de capacité, d'énergie, de fréquence, de résistance électrique, etc.

Multiplier la valeur numérique par le facteur du préfixe.

Exemples :

$$45 \text{ mm} = 45 \cdot 10^{-3} \text{ m}$$

$$1,2 \text{ km} = 1,2 \cdot 10^3 \text{ m}$$

$$1013 \text{ hPa} = 1013 \cdot 10^2 \text{ Pa}$$

$$5 \text{ GW} = 5 \cdot 10^9 \text{ W}$$

$$12 \text{ hl} = 12 \cdot 10^2 \text{ l}$$

$$1500 \text{ kJ} = 1500 \cdot 10^3 \text{ J}$$

$$237 \text{ MHz} = 237 \cdot 10^6 \text{ Hz}$$

$$15 \text{ k}\Omega = 15 \cdot 10^3 \Omega$$

2. Les multiples et sous-multiples de l'unité de surface (m^2)

Multiplier la valeur numérique par la puissance 2 du facteur du préfixe.

Exemples :

$$25 \text{ cm}^2 = 25 \cdot (10^{-2})^2 \text{ m}^2 = 25 \cdot 10^{-4} \text{ m}^2$$

$$150 \text{ mm}^2 = 150 \cdot (10^{-3})^2 \text{ m}^2 = 150 \cdot 10^{-6} \text{ m}^2$$

3. les multiples et sous-multiples de l'unité de volume (m^3)

Multiplier la valeur numérique par la puissance 3 du facteur du préfixe.

Exemples :

$$25 \text{ cm}^3 = 25 \cdot (10^{-2})^3 \text{ m}^3 = 25 \cdot 10^{-6} \text{ m}^3$$

$$150 \text{ mm}^3 = 150 \cdot (10^{-3})^3 \text{ m}^3 = 150 \cdot 10^{-9} \text{ m}^3$$

Convertir 25 cm^2 en dam^2 :

$$25 \text{ cm}^2 = 25 \cdot (10^{-2})^2 \text{ m}^2 = 25 \cdot 10^{-4} \text{ m}^2$$

Or $1 \text{ dam}^2 = 1 \cdot (10^1)^2 \text{ m}^2 = 1 \cdot 10^2 \text{ m}^2$, donc $1 \text{ m}^2 = 1 \cdot 10^{-2} \text{ dam}^2$

$$\text{d'où } 25 \text{ cm}^2 = 25 \cdot 10^{-4} \text{ m}^2 = 25 \cdot 10^{-4} \cdot 10^{-2} \text{ dam}^2 = 25 \cdot 10^{-6} \text{ dam}^2$$

Convertir $3,4 \text{ dm}^3$ en km^3 :

$$3,4 \text{ dm}^3 = 3,4 \cdot (10^{-1})^3 \text{ m}^3 = 3,4 \cdot 10^{-3} \text{ m}^3$$

Or $1 \text{ m}^3 = 1 \cdot (10^{-3})^3 \text{ km}^3 = 1 \cdot 10^{-9} \text{ km}^3$

$$\text{d'où } 3,4 \text{ dm}^3 = 3,4 \cdot 10^{-3} \cdot 10^{-9} \text{ km}^3 = 3,4 \cdot 10^{-12} \text{ km}^3.$$

Ces conversions débordent largement du cours de physique mais peuvent être vues comme application mathématique des puissances de 10.

Bibliographie

Unités et grandeurs. Symboles et normalisation, B. DUPONT et J.-P. TROTIGNON, Nathan.

La datation nucléaire,

J.-P. Gobert – F. Drapier *I.S.T.C.F. Irchonwelz – Athénée Royal d'Ath*

Préliminaires

- L'élément chimique X , possédant z électrons (donc z protons) et $a - z$ neutrons se note X_z^a .

Deux mêmes éléments chimiques ne différant que par leur nombre de neutrons s'appellent deux isotopes de cet élément.

- Le nombre d'AVOGADRO ⁽¹⁾ est le nombre d'atomes contenus dans 12 grammes de l'isotope le plus abondant du carbone, l'isotope C_6^{12} . Ce nombre, noté N_A vaut $6,023 \cdot 10^{23}$.
- La masse atomique d'un élément, exprimée en grammes, est la masse nécessaire pour former N_A atomes de cet élément. Celle-ci se note souvent m_a .

Par exemple :

$$\begin{aligned} m_a(\text{Ra}_{88}^{226}) &= 226,0254 \text{ g} \\ m_a(\text{Pb}_{82}^{206}) &= 205,9745 \text{ g} \\ m_a(\text{U}_{92}^{238}) &= 238,0508 \text{ g} \end{aligned}$$

On remarquera le lien entre ces valeurs, le nombre de protons et de neutrons de chaque élément.

On peut dire que 226 grammes de Ra_{88}^{226} sont équivalents à 206 grammes de Pb_{82}^{206} et à 238 grammes de U_{92}^{238} . On appelle cela *la propriété de l'équivalence des masses atomiques*.

⁽¹⁾ Amedeo di Quaregna AVOGADRO, physicien italien né à Turin (1776-1856).

- On appelle demi-vie d'un élément, que l'on note T , le temps nécessaire pour que celui-ci diminue sa masse de moitié. Par exemple :

$$\begin{aligned} T(C_6^{14}) &= 5\,730 \text{ années} \\ T(U_{92}^{238}) &= 4,51 \cdot 10^9 \text{ années} \end{aligned}$$

La loi de désintégration d'un élément radioactif

1. La loi de RUTHERFORD-SODDY (1903) ⁽²⁾

Si $N(t_0)$ et $N(t_1)$ représentent respectivement le nombre d'atomes radioactifs aux temps $t = t_0$ et $t = t_1 = t_0 + \Delta t$, alors

$$N(t_1) = N(t_0) \cdot e^{-\lambda \cdot \Delta t}$$

où λ est la constante de désintégration propre à chaque élément.

La probabilité pour qu'un atome d'un élément chimique donné X_z^a ne puisse se désintégrer en une unité de temps est donnée par l'égalité

$$\frac{N(t_0 + 1)}{N(t_0)} = e^{-\lambda(X_z^a)}$$

⁽²⁾ Ernest RUTHERFORD of NELSON, physicien anglais, né à Nelson (Nouvelle-Zélande), 1871-1937. Il obtint le prix Nobel en 1908.

Frederick SODDY, physicien britannique né à Eastbourne, 1877-1956. Sa découverte de l'isotopie fut couronnée par un prix Nobel en 1921.

Donc, la probabilité qu'a un atome de ce même élément de se désintégrer en une unité de temps est $1 - e^{-\lambda(X_z^a)}$.

En particulier, si $t_0 = 0$ et $t_1 = t$, la loi de Rutherford-Soddy s'écrit

$$N(t) = N(0) \cdot e^{-\lambda \cdot t}$$

Application

Le nombre d'atomes désintégrés en une seconde dans un gramme d'un élément chimique donné X_z^a est $\frac{N_A}{m_a(X_z^a)} \cdot (1 - e^{-\lambda(X_z^a)})$.

Sachant que la constante de désintégration du Ra₈₈²²⁶ est de $1,36 \cdot 10^{-11}/\text{s}$, en moyenne, 37 306 426 623 atomes de cet élément se désintègrent par seconde.

2. Conséquences

• Calcul de la demi-vie d'un élément

Si la constante de désintégration λ est connue, il suffit alors, pour calculer la demi-vie d'un élément, de résoudre le système

$$\begin{cases} N(T) = N(0) \cdot e^{-\lambda \cdot T} \\ N(T) = \frac{1}{2} \cdot N(0) \end{cases}$$

On trouve $T = \frac{1}{\lambda} \cdot \ln(2)$.

• Calcul de la constante de désintégration

Si la demi-vie T d'un élément est donnée (l'ouvrage [4], de la bibliographie en fin de document, donne cette valeur pour chaque élément), alors $\lambda = \frac{1}{T} \cdot \ln(2)$.

• Calcul de l'âge des restes d'un foyer préhistorique

Si on suppose que ce foyer préhistorique possède encore $r\%$ d'un élément radioactif déterminé, l'âge t de celui-ci vérifie l'équation

$$\frac{r}{100} \cdot N(0) = N(0) \cdot e^{-\lambda \cdot t}$$

ce qui permet de dégager

$$t = -\frac{\ln(r \cdot 10^{-2})}{\lambda}$$

• Autre formulation de la loi de Rutherford-Soddy

$$N(t) = N(0) \cdot 2^{-\frac{t}{T}}$$

3. Exercices

Les solutions de ces exercices seront publiées dans le prochain numéro de *Math-Jeunes*.

1. Démontrer que le nombre d'atomes désintégrés en une unité de temps dans un gramme d'un élément chimique donné X_z^a est égal à

$$\frac{N_A}{m_a(X_z^a)} \cdot (1 - e^{-\lambda(X_z^a)})$$

2. Sachant que les demi-vies de l'uranium 238 et du plutonium 239 sont respectivement $4,51 \cdot 10^9$ et 24 400 années, on demande de calculer leur constante de désintégration.

3. Sachant que sur 8 000 particules de carbone 14, une se désintègre (en azote 14) après un an, on demande de calculer la constante de désintégration, ainsi que la demi-vie de cet élément.

4. À l'aide d'une structure répétitive *repeat ... until* ou *while ... do*, écrire un programme en langage Pascal permettant de calculer selon un menu :

- a) l'âge des restes étant donnés la demi-vie d'un élément et le pourcentage de cet élément restant dans un corps ;
- b) la constante de désintégration λ , en s^{-1} , d'un élément radioactif dont on lit la demi-vie T en années ;
- c) la demi-vie T , en années et en secondes, d'un élément radioactif dont on lit la constante de désintégration λ en an^{-1} .

5. En utilisant encore une structure répétitive, écrire un programme en langage Pascal qui affiche sous forme d'un tableau à deux colonnes, en fonction du temps, la masse restante d'un corps radioactif en train de se désintégrer.

Exemple

Pour une quantité initiale 100 de carbone 14, voici un exemple d'un tel tableau :

après t ans	quantité restante
1 000 ans	88,61
1 500 ans	83,41
2 000 ans	78,51
2 500 ans	73,90
:	:
7 000 ans	42,88

Le principe de datation des roches

Principe de l'uranium 238

L'élément radioactif est l'uranium 238, U_{92}^{238} , qui se désintègre en plomb 206, c'est-à-dire Pb_{82}^{206} .

Exemple

Une analyse a permis de déceler qu'une roche contient 8,7 grammes d'uranium 238 et 1,125 grammes de plomb 206.

Sachant que les masses atomiques de l'uranium 238 et du plomb 206 sont respectivement de 238,0508 et 205,9745 et que la demi-vie de l'uranium 238 est de $4,51 \cdot 10^9$ ans, on demande de calculer l'âge de cette roche ...

Il faut procéder en deux étapes : calculer la masse initiale en uranium 238 puis en déduire l'âge de la roche.

- Au temps $t = 0$, le plomb était de l'uranium. Par conséquent, vu le principe des masses équivalentes, 206 grammes de plomb étaient équivalents à 238 grammes d'uranium. Cela nous permet de dire que les 1,125 grammes observés en plomb représentaient, à l'état initial, 1,3 grammes d'uranium. Au temps $t = 0$, il y avait donc 10 grammes d'uranium 238.

- En utilisant la deuxième forme de la loi de désintégration pour l'uranium 238 avec $N(0) = 10$, $N(t) = 8,7$ et $T = 4,51 \cdot 10^9$ ans, on trouve :

$$t = -\frac{\ln(0,87)}{\ln(2)} \cdot 4,51 \cdot 10^9 \text{ ans}$$

$$\approx 9,06 \cdot 10^8 \text{ ans}$$

Principe de datation du bois

Principe du carbone 14

L'élément radioactif est le carbone 14, C_6^{14} , qui se désintègre en azote 14, N_7^{14} ⁽³⁾.

Exemple

Une analyse a permis de déceler qu'un morceau de bois contient 12 grammes de carbone 14 et 8,6 grammes de nitrogène.

Sachant que les masses atomiques du carbone 14 et du nitrogène sont respectivement de 13,00335 et 14,00307 et que la demi-vie du carbone 14 est de 5 730 ans, on demande de calculer l'âge de ce morceau de bois ...

Ici aussi, il faut procéder en deux étapes : calculer la masse initiale en carbone 14 et puis en déduire l'âge du morceau de bois.

- Au temps $t = 0$, le nitrogène était du carbone. Par conséquent, vu le principe des masses équivalentes,

14 grammes de nitrogène étaient équivalents à 13 grammes de carbone. Cela nous permet de dire que les 8,6 grammes observés en nitrogène représentaient, à l'état initial, 8 grammes de carbone. Au temps $t = 0$, il y avait donc 20 grammes de carbone 14.

- En utilisant la deuxième forme de la loi de désintégration pour le carbone 14 avec $N(0) = 20$ et $T = 5 730$ ans, on trouve :

$$t = -\frac{\ln(0,6)}{\ln(2)} \cdot 5 730 \text{ ans} \approx 4 223 \text{ ans}$$

Bibliographie

- [1] M. CRAMPIN et B. MARGOLIS, *Real exponential functions*, Mathematics Foundation Course (block II, unit 2), Open University, BBC-tv, 1987.
- [2] W.F. LIBBY, *Datage au carbone 14* in L'Echo des savants, n° 168, Bruxelles, avril 1982.
- [3] P. LOTHER, *La datation radioactive* in Math-Jeunes, n°7, Bruxelles, 1980.
- [4] R.C. WEAST Editor, *Handbook of Chemistry and Physics*, C.R.C. Press, Cleveland (U.S.A.), 1977.

⁽³⁾ L'azote 14 est aussi appelé nitrogène.

Comment tailler une sphère dans un cube ?

Edmond Dony, *Ingénieur civil en retraite*

1. Le problème

Supposons qu'un sculpteur reçoive un bloc cubique, avec pour mission d'en faire une sphère.

Nous allons voir comment une catégorie de polyèdres peut efficacement guider notre sculpteur dans son travail.

Ces polyèdres sont dits « semi-réguliers » ; votre revue *Math-Jeunes* n° 67 vous en a déjà parlé.

Pour simplifier, disons que contrairement aux polyèdres réguliers, ils ont plusieurs types de faces (régulières) qui sont assemblées de manière identique en chaque sommet du polyèdre.

Comment notre sculpteur va-t-il commencer son travail ?

2. Le tracé

Il effectuera d'abord un tracé sur toutes les faces du cube.

Ce tracé est très simple, il ne nécessite qu'une latte et une équerre.

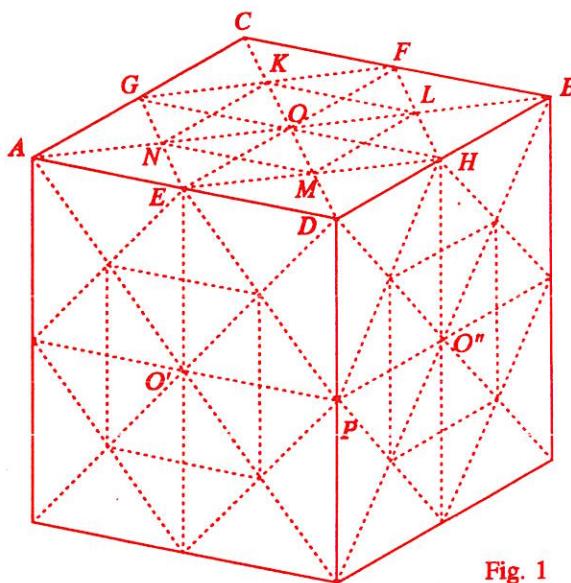


Fig. 1

À partir des diagonales AB et CD , on obtient le centre O de la face. Puis on trace par O les deux perpendiculaires aux arêtes : EF et GH .

On obtient ensuite le carré $EGFH$ et un petit carré $KLMN$ qui sera utile par la suite et dont les côtés sont la moitié de ceux du carré $ACBD$ (figure 1).

Comme la sphère demandée sera inscrite dans le cube, remarquons que nous avons déjà obtenu six points de la sphère : les centres O , O' , O'' , ... des faces du cube.

Il faudra veiller à garder ces points intacts.

3. Première taille

Ce sont évidemment les sommets du cube qui sont les plus éloignés de la surface de la sphère finale.

Le sculpteur va donc enlever huit pyramides à bases triangulaires de type $DEPH$ (figure 2).

Le solide restant sera le premier polyèdre semi-régulier obtenu, il s'appelle **cuboctaèdre**.

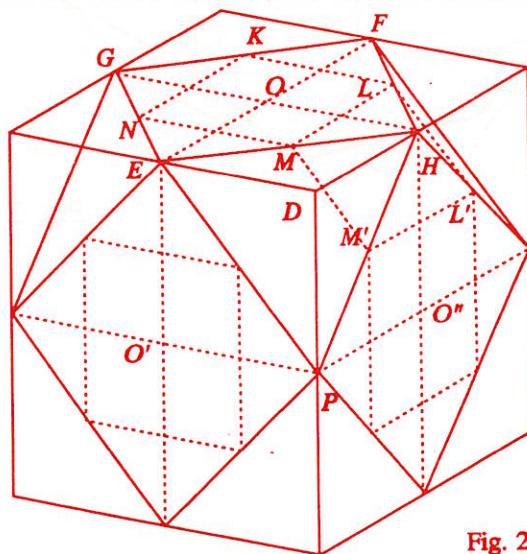


Fig. 2

Il a douze sommets, vingt-quatre arêtes et quatorze faces, dont six faces carrées et huit triangulaires.

Tous ses sommets sont identiques, à quatre faces, alternant un triangle, un carré, un triangle et un carré. On dit que ces sommets sont du type $(3, 4, 3, 4)$.

On peut montrer (tu peux essayer de le faire) que la face triangulaire EHP n'est pas tangente à notre future sphère. Elle en est écartée d'environ 15% du rayon de la sphère finale.

4. Deuxième taille

Une fois de plus, ce sont les sommets du polyèdre (E, P, H, \dots , voir figure 2) qui sont les plus éloignés de la sphère demandée.

Nous allons donc enlever douze pyramides à bases carrées de type $HMLL'M'$ et nous obtiendrons un nouveau polyèdre représenté à la figure 3.

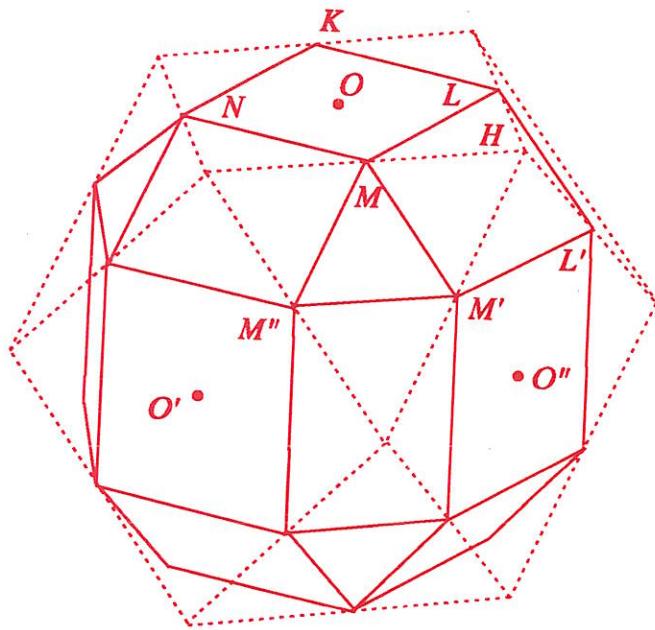


Fig. 3

Voyez-vous notre cube s'arrondir progressivement ?

Mais ce polyèdre n'est pas semi-régulier. En effet, si les six faces du type $KLMN$ sont carrées, il possède douze faces rectangulaires comme celle repérée $MLL'M'$.

Pour se convaincre qu'elles ne sont pas carrées, effectuons une coupe par un plan parallèle aux bases du cube initial et passant par son centre. Nous obtenons la figure 4.

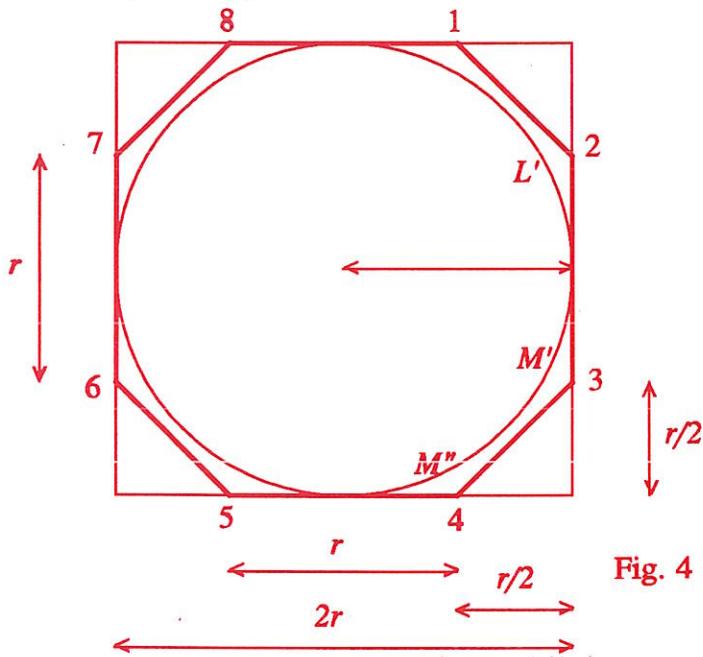


Fig. 4

Celle-ci montre que l'octogone $1 \rightarrow 8$ n'est pas régulier, il alterne les côtés de longueurs r et $\frac{r\sqrt{2}}{2} \approx 0,7071 \cdot r$ (où r est le rayon de la sphère).

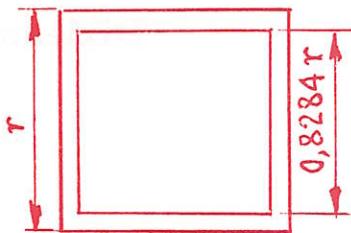
Pour que cet octogone devienne régulier et circonscrit au cercle de rayon r , il faut que ses côtés soient de longueur $2 \cdot \text{rtg } 22,5^\circ \approx 0,8284 \cdot r$.

5. Troisième taille

Pratiquement, il suffit donc de tracer sur chaque face carrée de côté r (telle que $KLMN$, figure 3) un carré plus petit, dont les côtés sont parallèles aux arêtes et mesurent $\approx 0,8284 \cdot r$ et de tailler ensuite les faces rectangulaires (type $MLL'M'$) parallèlement à elles-mêmes de manière à obtenir un polyèdre ayant dix-huit faces carrées isométriques et huit faces qui resteront des triangles équilatéraux. Il est représenté à la figure 5.

Ce polyèdre devenu semi-régulier s'appelle **rhombicuboctaèdre**.

Il possède vingt-quatre sommets, quarante-huit arêtes et vingt-six faces. Il a quatre faces par sommet qui forment la succession : une face triangulaire suivie de trois faces carrées, type $(3, 4, 4, 4)$. Intérêt pour le sculpteur : les dix-huit faces carrées sont tangentes à la sphère finale. Le polyèdre que l'on vient d'obtenir fournit donc dix-huit points de la sphère et leurs plans tangents.



6. Dernière taille et finition

Comme précédemment, ce sont les sommets du polyèdre obtenu qui sont les plus éloignés de la surface de la sphère ; il faudrait donc les araser.

Pour ce faire, traçons sur chacune des faces carrées du polyèdre de la figure 5, un carré ayant ses sommets au milieu des côtés de la face, comme le montre la figure 6.

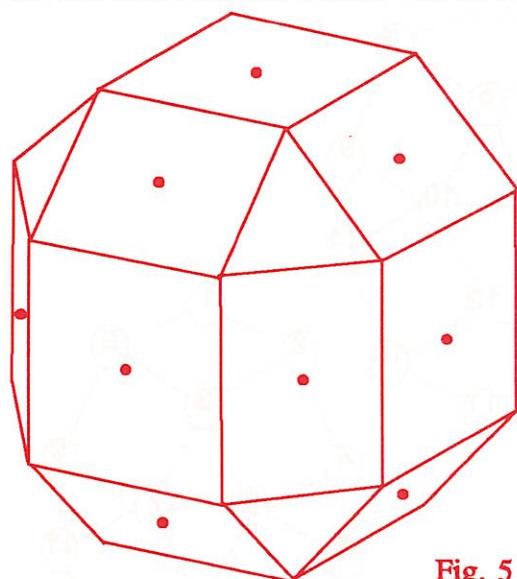


Fig. 5

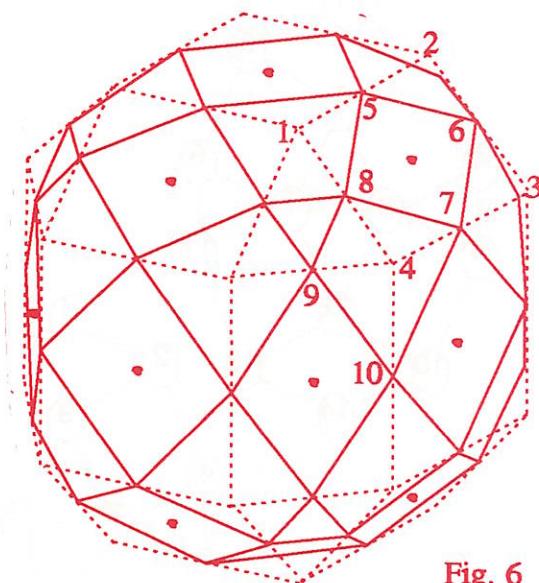
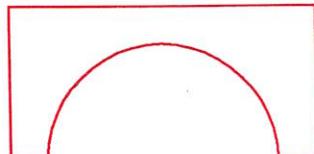


Fig. 6

Cette opération dégage autour de chaque sommet (type 4) un trapèze $(7 \ 8 \ 9 \ 10)$ qui, avec le sommet 4, forme une petite pyramide (il y en a vingt-quatre).

Ce sont elles que nous allons araser. Pratiquement, le travail est terminé !

Il reste plus qu'à « adoucir » les sommets et les arêtes restantes pour obtenir une sphère tout à fait correcte qu'il est prudent de contrôler avec un gabarit en demi-cercle que l'on promène sur toute la surface.



Fédération Française des Jeux Mathématiques

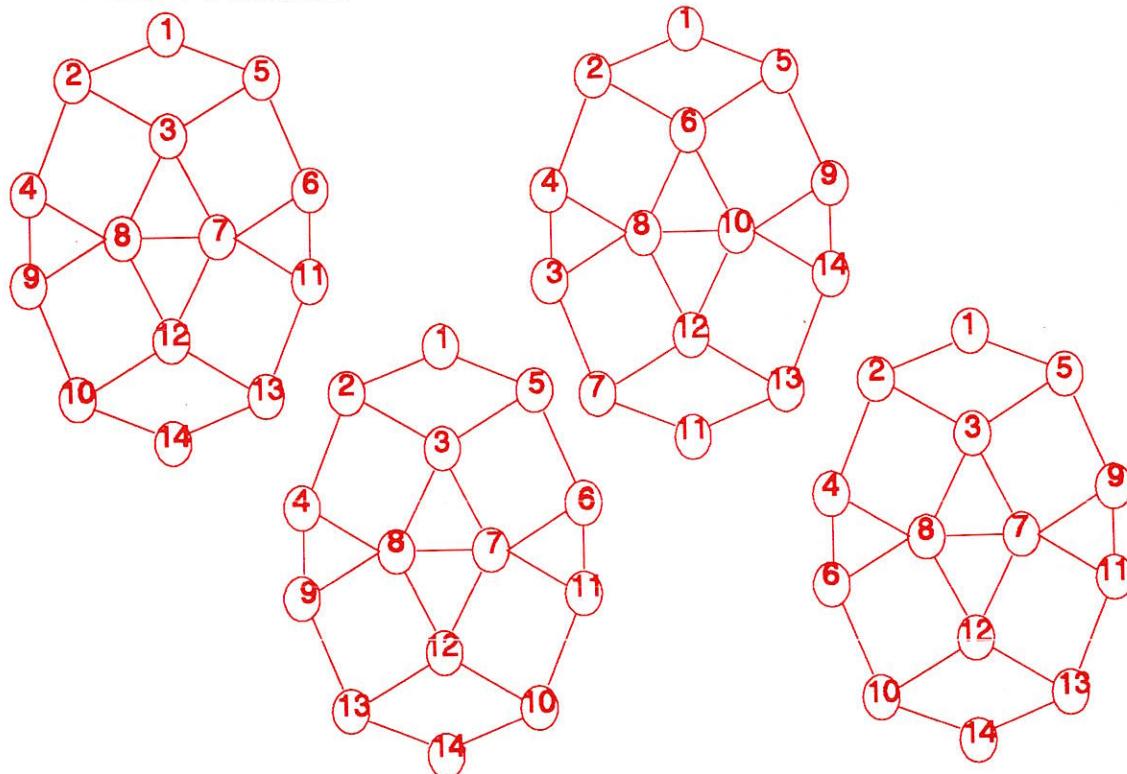
BP 157 7700 MOUSCRON

Dixième championnat international des jeux
mathématiques et logiques

Quarts de finale individuels

Les questions sont parues dans l'encart central de *Math-Jeunes* numéro 71. Voici les
Réponses :

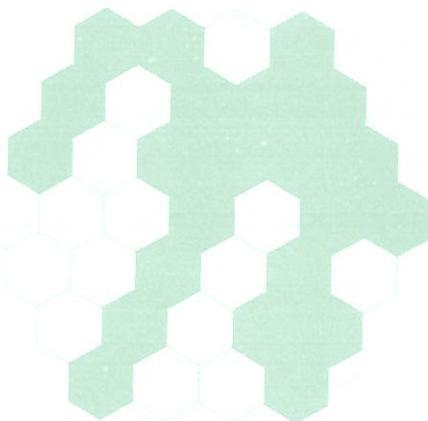
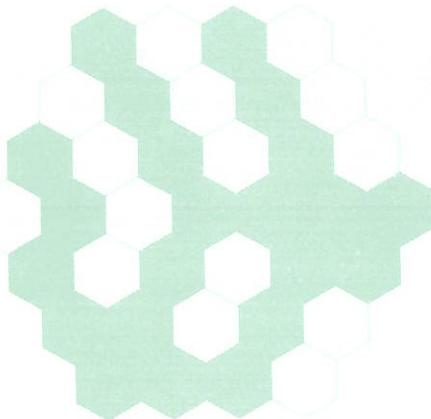
1. Périple à Carréville : 10 hectomètres
2. La traversée : 7 carrés de viande
3. Le petit cahier : le rectangle D
4. Au cours préparatoire : 2 solutions 0, 14, 56 ; 1, 3, 66
5. Catastrophe chez Maïa : 43 parois
6. L'alphabet borgne : la lettre i
7. X' inhabitale : 4 carrés
8. Autour de l'octogone : $1 + 2 + 3 + 4 + 9 + 12 + 18 + 36 = 85$
9. Quotient = ruesivid : 2 solutions 175 et 571
10. Le diamant : 4 solutions



11. Encyclonumériste : 2 solutions 534 et 354
12. La somme fatidique : 3 signes d'addition (45, 67, 5051 ou 23, 89, 5051)
13. Tout à 10 F au B.H.B. : 2 solutions 4 fourchettes à 8 F pièce ou 9 fourchettes à 9 F pièce
14. Coïncidences annulaires : 4 solutions 1920, 1932, 1934, 1946
15. Déflagration galopante : 12 solutions 99, 98, 96, 95, 92, 90, 84, 80, 75, 60, 50, 20
16. La pyramide de 1 à 16 : 8,5

Solutions des jeux

Jeu de l'hexagone et de la marguerite



Produits croisés

	1	2	3	4	5
1	E	N	S	O	R
2	N	E	T	T	E
3		P	E	A	N
4	P	E	R	G	E
5	O	R	E	E	S

Le mur des nombres

