

# Curiosités des fonctions du 3<sup>e</sup> degré

Y. Haine, E. Moitroux

Congrès de la SBPMef à Mons

26 août 2015

# Sommaire

## 1 Graphique

# Sommaire

- 1 Graphique
- 2 Propriété d'une tangente

# Sommaire

- 1 Graphique
- 2 Propriété d'une tangente
- 3 Droite sécante à une cubique

## Graphique

Propriété d'une tangente  
Droite sécante à une cubique

Quelques identités graphiques marquées  
Identité graphique ?

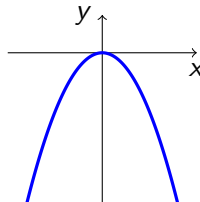
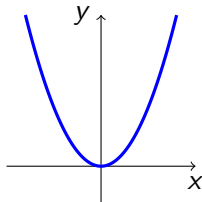
# Graphique : objectif

Quelle est l'identité graphique  
d'une fonction polynomiale du 3<sup>e</sup> degré ?

## Quelques identités graphiques marquées

- Classe des fonctions :  $f(x) = ax^2 + bx + c$ ,  $a, b, c \in \mathbb{R}, a \neq 0$

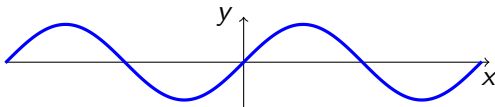
Le graphique d'une fonction de cette famille est



à une translation et/ou une affinité orthogonale d'axe parallèle à  $Ox$  ou  $Oy$  de rapport strictement positif près.

## Quelques identités graphiques marquées

- Classe des fonctions :  $f(x) = ax + b$
- Classe des fonctions :  $f(x) = A \sin(\omega x + \varphi) + B, A, \omega \neq 0$



- $f(x) = C e^{k \cdot x} + D, C, k \neq 0$

dont les graphiques sont les images des fonctions de référence  $x, \sin x, e^x$  par une translation et/ou une affinité orthogonale d'axe  $Ox$  ou  $Oy$ .

- ▶ Si une famille de fonctions a une identité graphique forte, son étude se base notamment sur le rôle de chaque paramètre et leur influence sur le graphique.
- ▶ Application dans la résolution de problèmes :  
trouver une fonction qui modélise un phénomène donné par un tableau de nombres ou un nuage de points  
→ Intérêt de connaître quelques identités graphiques pour orienter le choix de la famille de fonctions qui va modéliser le phénomène.



## Identité graphique ?

Quelle est l'identité graphique d'une fonction polynomiale du 3<sup>e</sup> degré

$$f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d, \quad a, b, c, d \in \mathbb{R}, a \neq 0 ?$$

## Identité graphique ?

Quelle est l'identité graphique d'une fonction polynomiale du 3<sup>e</sup> degré

$$f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d, \quad a, b, c, d \in \mathbb{R}, a \neq 0 ?$$

À vous de travailler !

# Identité graphique ?

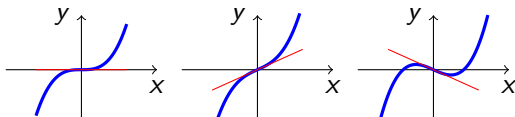
## Observations

- Changement de signes de la fonction en  $+\infty$  et  $-\infty$
- Absence ou présence simultanée d'un minimum et d'un maximum
- Présence d'un point d'inflexion avec une tangente horizontale ou oblique

# Identité graphique ?

## Observations

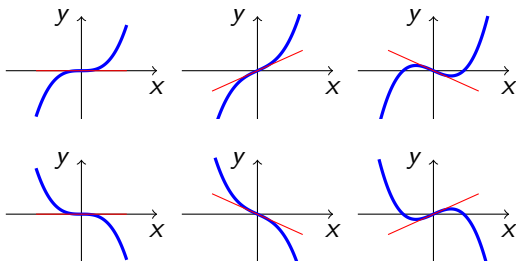
Le graphique de la fonction  $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d, a \neq 0$  est



# Identité graphique ?

## Observations

Le graphique de la fonction  $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d, a \neq 0$  est



à une translation et/ou une affinité d'axe  $Ox$  ou  $Oy$  près.

# Identité graphique ?

## Observations

L'identité graphique de cette famille est moins forte :  
on ne peut pas obtenir le graphique de  $f$  en faisant subir une translation et/ou une affinité orthogonale d'axe  $Ox$  ou  $Oy$  au graphique de  $x^3$ .

# Identité graphique ?

Validation

- La fonction  $f$  change de signe  
car  $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = - \lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = +\infty$  ou  $-\infty$

## Conséquences

- La fonction a au moins un zéro réel.
- Le polynôme peut avoir trois zéros réels  
ou un zéro simple réel et deux zéros complexes conjugués.

# Identité graphique ?

Validation

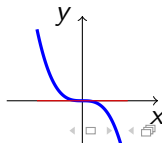
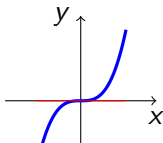
- Variations de la fonction  $f$

$$f'(x) = 3ax^2 + 2bx + c$$

Signe de  $f' : ?$

$$\Delta^* = 4b^2 - 12ac = 4(b^2 - 3ac)$$

- ▶ Si  $\Delta^* = 0 : f'(x) = 3a \left(x + \frac{b}{3a}\right)^2 \geq 0$   
 $f(x) = a \left(x + \frac{b}{3a}\right)^3 + k$





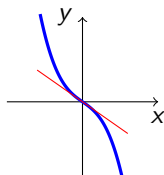
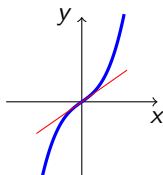
# Identité graphique ?

Validation

- Variations de la fonction  $f : f'(x) = 3ax^2 + 2bx + c$

$$\Delta^* = 4b^2 - 12ac = 4(b^2 - 3ac)$$

- ▶ Si  $\Delta^* < 0 : f'(x)$  a le même signe que  $a$   
la fonction  $f$  est donc strictement croissante ou décroissante  
selon que  $a > 0$  ou  $a < 0$  ;



# Identité graphique ?

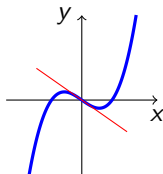
Validation

- Variations de la fonction  $f : f'(x) = 3ax^2 + 2bx + c$

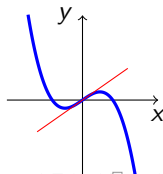
$$\Delta^* = 4b^2 - 12ac = 4(b^2 - 3ac)$$

- Si  $\Delta^* > 0$  :

$x$		$x'$		$x''$	
$f'(x)$	+	0	-	0	+
$f(x)$	$\nearrow$	M	$\searrow$	m	$\nearrow$



$x$		$x'$		$x''$	
$f'(x)$	+	0	-	0	+
$f(x)$	$\searrow$	m	$\nearrow$	M	$\searrow$



# Identité graphique ?

Validation

- Concavité du graphique de la fonction  $f$

$$f''(x) = 6ax + 2b$$

$x$	$-\frac{b}{3a}$			$x$	$-\frac{b}{3a}$		
$f''(x)$	-	0	+	$f''(x)$	+	0	-
$f(x)$	$\cap$	PI	$\cup$	$f(x)$	$\cup$	PI	$\cap$

Le graphique de  $f$  a toujours un point d'inflexion.

# Identité graphique ?

## Complément

On peut écrire

$$f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d = a \left(x + \frac{b}{3a}\right)^3 - \frac{\Delta^*}{12a} \left(x + \frac{b}{3a}\right) + k.$$

Le graphique de  $f$  est donc l'image, par une translation, du graphique d'une fonction de la famille simplifiée

$$F(x) = Ax^3 + Bx, A \neq 0.$$

# Identité graphique ?

## Complément

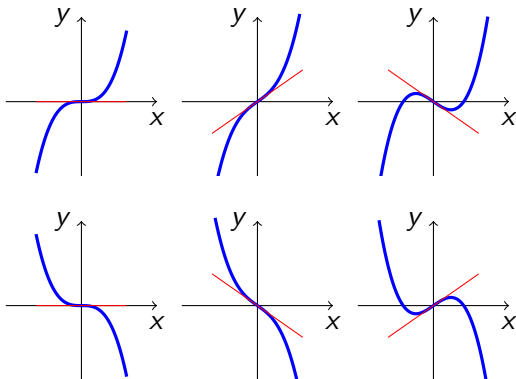
Fonctions de la famille  $F(x) = Ax^3 + Bx, A \neq 0$

- Le graphique de cette fonction admet  $O(0,0)$  comme point d'inflexion.
- Le graphique est symétrique par rapport à  $O$ .  
Par conséquent, le graphique d'une fonction du 3<sup>e</sup> degré est symétrique par rapport à son point d'inflexion.
- La tangente au point d'inflexion a pour équation  $y = Bx$

car  $F'(x) = 3Ax^2 + Bx$  et  $F'(0) = B$ .

# Identité graphique ?

## Complément



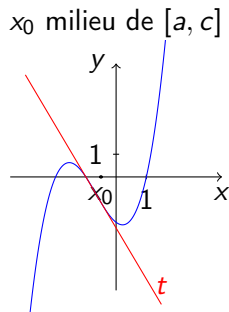
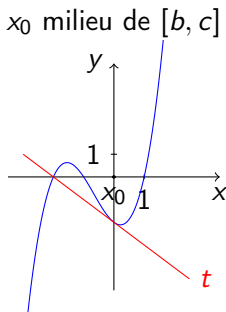
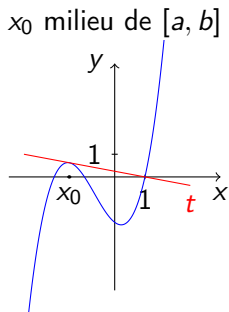
# Propriété d'une tangente

## Position du problème

Soit  $f(x) = (x + 2) \cdot (x + 1) \cdot (x - 1)$  et  
 $x_0$  le milieu de l'intervalle déterminé par deux des zéros de  $f$ .  
Traçons la tangente  $t$  au graphique de  $f$  au point d'abscisse  $x_0$ .  
Qu'observe-t-on ?

## Observation

Désignons par  $a$ ,  $b$  et  $c$  les trois zéros de  $f$ .  
Trois possibilités





## Conjecture

La tangente au graphique de la fonction  $f$  au point dont l'abscisse est le milieu de l'intervalle déterminé par deux zéros passe par le troisième point d'intersection du graphique avec l'axe des abscisses.

## Questions

## Questions

- ① La tangente passe-t-elle réellement par "le 3<sup>e</sup> zéro" ?
- ② Cette propriété est-elle vraie pour toute fonction du type

$$f(x) = k(x - a) \cdot (x - b) \cdot (x - c)$$

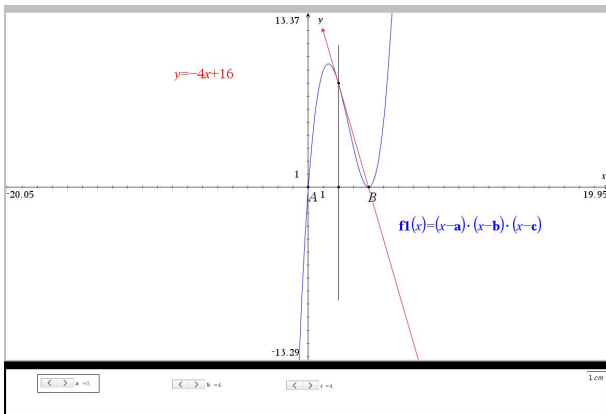
où  $a$ ,  $b$ ,  $c$  sont des réels distincts ?

- ③ Cette propriété est-elle vraie pour toute fonction du 3<sup>e</sup> degré admettant trois zéros réels éventuellement confondus ?

Graphique  
**Propriété d'une tangente**  
Droite sécante à une cubique

Position du problème  
Observation  
Conjecture  
**Simulation avec TI-Nspire**  
Démonstration  
Généralisation

## Simulation avec TI-Nspire



# Propriété d'une tangente

## Démonstration

The image shows a TI-Nspire calculator interface with the following content:

- Top bar: Navigation arrows, tabs for 1.1 and 2.1 (2.1 is active), a dropdown menu showing '\*Classeur', and icons for RAD, settings, and a close button.
- Input area:
  - $f(x) := k \cdot (x-a) \cdot (x-b) \cdot (x-c)$  followed by a green arrow and the word 'Terminé'.
  - $m := \frac{a+b}{2}$  followed by a green arrow and  $\frac{a+b}{2}$ .
  - $t(x) := \text{tangentLine}(f(x), x, m)$  followed by a green arrow and the word 'Terminé'.
  - $t(c)$  followed by a green arrow and 0.
  - A dashed rectangular box below the previous line.

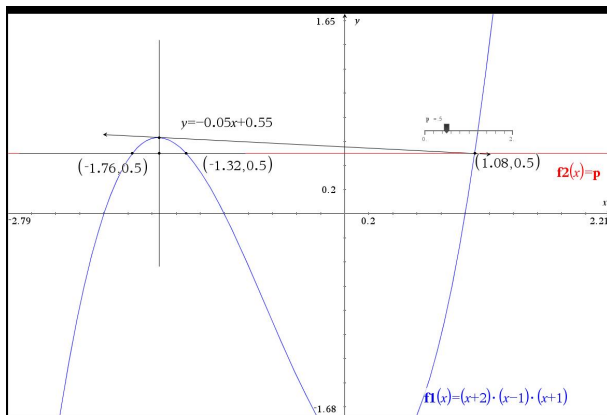
## Remarque

- Cette propriété peut également servir de méthode pour tracer la tangente au graphique d'une fonction du 3<sup>e</sup> degré en un point milieu du segment déterminé par deux zéros.

Graphique  
**Propriété d'une tangente**  
Droite sécante à une cubique

Position du problème  
Observation  
Conjecture  
Simulation avec TI-Nspire  
Démonstration  
**Généralisation**

## Généralisation



## Généralisation

Si une droite  $d$  parallèle à l'axe des abscisses coupe le graphique d'une fonction  $f$  du 3<sup>e</sup> degré en trois points, alors la tangente au graphique de  $f$  dont l'abscisse est la même que celle du milieu du segment déterminé par deux des points d'intersection avec  $d$  passe par le troisième point d'intersection.



# Droite sécante à une cubique

## Problème

Soit la fonction

$$f(x) = x^3 - 5x^2 + 2x + 4$$

et une fonction

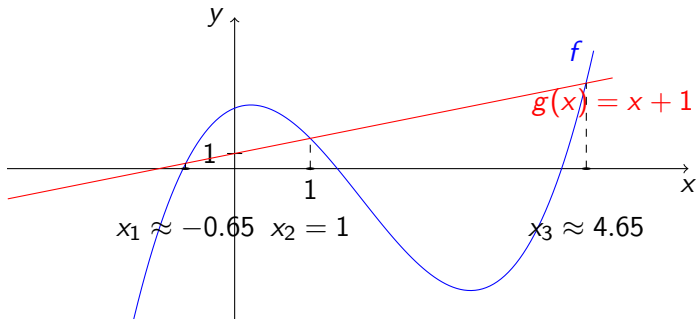
$$g(x) = p x + q$$

où  $p$  et  $q$  sont deux paramètres réels.

Supposons que les graphiques de  $f$  et  $g$  se rencontrent en 3 points d'abscisse  $x_1$ ,  $x_2$  et  $x_3$ .

Que vaut la somme  $x_1 + x_2 + x_3$  ?

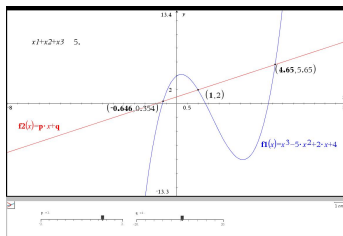
## Exploration



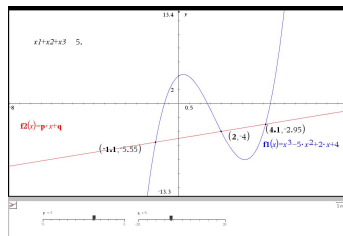
$$x_1 + x_2 + x_3 = -0.65 + 1 + 4.65 = 5$$

Graphique  
Propriété d'une tangente  
Droite sécante à une cubique

Problème  
Exploration  
Conjecture  
Simulations avec TI-Nspire  
Conjecture affinée  
Démonstration  
Autres configurations possibles  
Généralisations



$$\sum_{i=1}^3 x_i = -0.65 + 1 + 4.65 = 5$$



$$\sum_{i=1}^3 x_i = -1.1 + 2 + 4.1 = 5$$

## Conjecture

Si la droite d'équation  $y = p \cdot x + q$  rencontre le graphique de la fonction  $f(x) = x^3 - 5x^2 + 2x + 4$  en trois points, alors la somme des abscisses des points d'intersection du graphique de  $f$  avec la droite est indépendante de  $p$  et  $q$ .

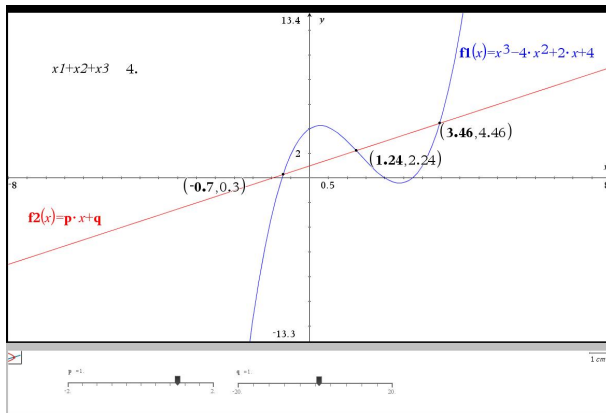
## Questions

## Questions

- La somme est-elle vraiment indépendante de  $p$  et  $q$  ?
- Cette propriété est-elle vraie pour d'autres fonctions du 3<sup>e</sup> degré ?
- Peut-on déterminer la valeur de la constante sans calculer les abscisses des points d'intersection ?

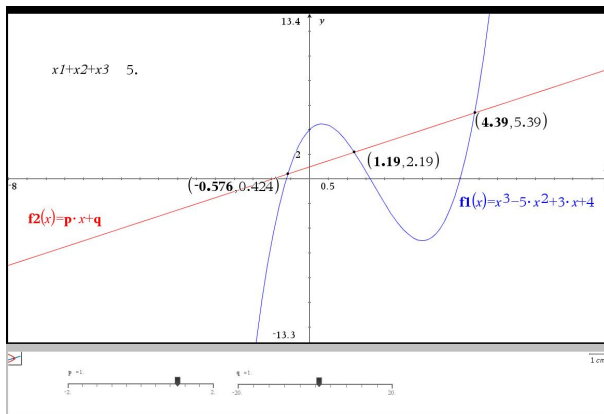
# Simulations avec TI-Nspire

Modification du coefficient de  $x^2$



# Simulations avec TI-Nspire

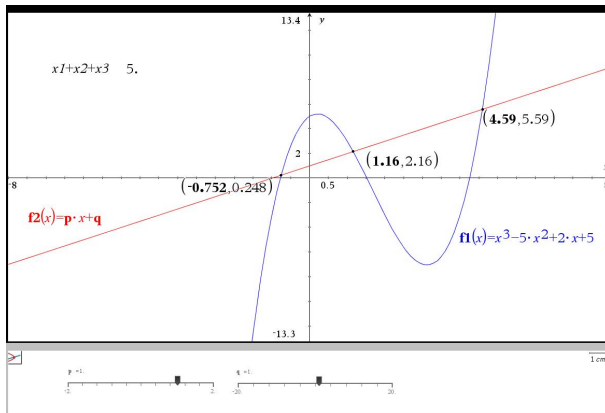
## Modification du coefficient de x





# Simulations avec TI-Nspire

## Modification du terme indépendant



## Conjecture affinée

La somme des abscisses des points d'intersection du graphique de la fonction  $f(x) = x^3 + ax^2 + bx + c$  avec la droite d'équation  $y = px + q$  est égale à  $-a$ .

# Démonstration

Méthode dite "du ménapien courageux"

- rechercher les solutions de l'équation  $f(x) = px + q$
- calculer leur somme

# Démonstration

Méthode dite "du ménapien courageux"

- rechercher les solutions de l'équation  $f(x) = px + q$
- calculer leur somme

TI-Nspire CAS screen showing the solution of a cubic equation using the "solve(f(x)-d(x),x)" command. The screen displays three solutions for  $x$ , each involving a complex expression with a cube root and a sine function. The third solution is marked with a yellow warning triangle.

$$\text{solve}(f(x)-d(x),x) \rightarrow x = \frac{2 \cdot \sqrt{a^2-3 \cdot (b-p)} \cdot \cos \left( \frac{\sin^{-1} \left( \frac{2 \cdot a^3-9 \cdot a \cdot (b-p)+27 \cdot (c-q)}{2 \cdot (a^2-3 \cdot (b-p))^{\frac{3}{2}}} \right)}{3} + \frac{\pi}{6} \right) - a}{3} \quad \text{or}$$

$$x = \frac{2 \cdot \sqrt{a^2-3 \cdot (b-p)} \cdot \sin \left( \frac{\sin^{-1} \left( \frac{2 \cdot a^3-9 \cdot a \cdot (b-p)+27 \cdot (c-q)}{2 \cdot (a^2-3 \cdot (b-p))^{\frac{3}{2}}} \right)}{3} + \frac{\pi}{3} \right) + a}{3} \quad \text{or}$$

$$x = \frac{2 \cdot \sqrt{a^2-3 \cdot (b-p)} \cdot \sin \left( \frac{\sin^{-1} \left( \frac{2 \cdot a^3-9 \cdot a \cdot (b-p)+27 \cdot (c-q)}{2 \cdot (a^2-3 \cdot (b-p))^{\frac{3}{2}}} \right)}{3} \right) - a}{3} \quad \text{or}$$

HORREUR

## Démonstration

### Méthode efficace

Les solutions de l'équation  $f(x) = px + q$  sont les zéros de

$$h(x) = f(x) - (px + q) = x^3 + ax^2 + (b - p)x + (c - q).$$

Comme la droite rencontre le graphique de  $f$  en 3 points d'abscisse  $x_1, x_2$  et  $x_3$ ,  $h(x)$  peut s'écrire sous la forme

$$h(x) = (x - x_1) \cdot (x - x_2) \cdot (x - x_3)$$

ou encore

$$h(x) = x^3 - (x_1 + x_2 + x_3)x^2 + (x_1x_2 + x_1x_3 + x_2x_3)x - x_1x_2x_3$$

En comparant les deux expressions de  $h(x)$ , on en déduit

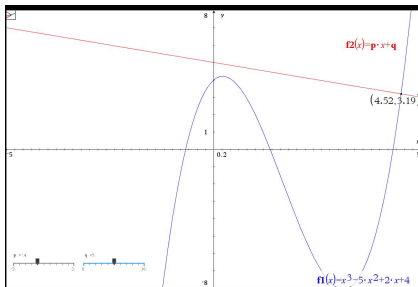
$$x_1 + x_2 + x_3 = -a.$$

## Autres configurations possibles

Que se passe-t-il dans les cas suivants ?

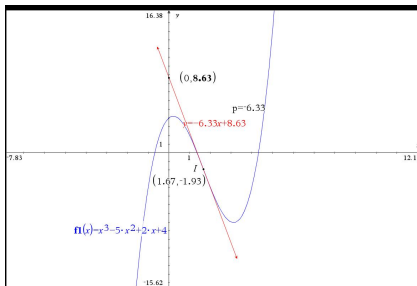
- La droite est sécante au graphique qu'en un seul point
- La droite est tangente au graphique au point d'inflexion
- La droite est tangente au graphique en un point et sécante en un autre point

## Autres configurations possibles



```
cSolve(f1(x)-p*x+q,x)
• x=0.241121+0.403992*i or x=0.241121-0.403992*i or x=4.51776
sol:=cZeros(f1(x)-(p*x+q),x) • {0.241121+0.403992*i,0.241121-0.403992*i,4.51776 }
sum(sol) • 5.
□
```

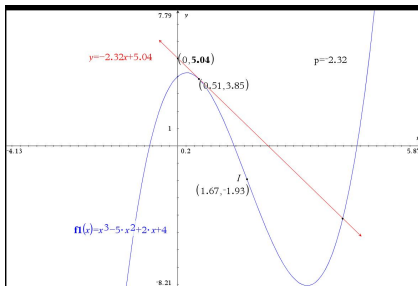
## Autres configurations possibles



```
cSolve(n(x)-p*x+q,x) → x=1.66722+0.000008⋅i or x=1.66722-0.000008⋅i or x=1.66555
sol←cZeros(n(x)-(p*x+q),x) → { 1.66722+0.000008⋅i, 1.66722-0.000008⋅i, 1.66555 }
sum(sol) → 5,|
□
```



## Autres configurations possibles



```
cSolve(f1(x)-p*x+q,x) * x=0.510144 or x=3.97971
sol:=cZeros(f1(x)-(p*x+q),x) * { 0.510144,3.97971 }
sum(sol) * 4.48986
□
```

## Généralisations

- La propriété reste-t-elle vraie si le coefficient de  $x^3$  est différent de 1 ?
- La propriété reste-t-elle vraie pour une polynôme de degré 4, 5, ..., ?

A vous de chercher !

## Bibliographie

- Kryszyska M., Schneider M., *Émergence de modèles fonctionnels*, Éditions de l'Université de Liège, 2010
- Stulens Koen, Cubic Curiosities, Texas Instrument, 2011