

amias Maths & Entreprises (stand 4)

Les entreprises à votre rencontre :

Jeudi : SNCF au féminin ; Mercenaries engineering ; WeWantToKnow ; Agoranov

Vendredi : Snips - Intelligence Artificielle ; iXBlue ; Orange Research Labs ; WeWantToKnow

Samedi et dimanche : Doctorants, jeunes chercheurs et entrepreneurs vous attendent pour partager leurs expériences.

Renseignements et inscriptions sur
www.cijm.org/salon

Speed meeting « métiers des maths »

Lycéennes, lycéens, venez rencontrer des femmes et des hommes venant du monde industriel ou universitaire, qui utilisent les mathématiques au quotidien, venez découvrir leurs métiers et leurs parcours variés !

Jeudi à 14h

Vendredi à 10h30

Samedi à 11h

Nombre de places limité. Inscriptions sur

www.cijm.org/salon

et sur le stand 6 selon disponibilité.

Événement organisé avec *Animath*, *AMIES* et *Femmes & Maths*.

Spectacles & rencontres Espace rencontres



Jeudi

- 11h00 Math et Magie : un talent de société..... Dominique Souder
- 14h00 Spectacle « Petit Show Maths »..... SMAC (Québec)
- 15h00 Dérivée : un spectacle de théâtre forum !..... LAPS / équipe du matin
- 17h00 Les travaux d'Euler et la société où ils se sont développés..... Mireille Schumacher
- 18h00 Café ludique™ Alpha Go, Jeu de Go et Jeu de Hex..... Tristan Cazenave

Vendredi

- 10h30 Comment les maths permettent aux machines d'apprendre ?..... Stéphane Cléménçon
- 14h00 Spectacle « Show Maths »..... SMAC (Québec)
- 15h00 Big data, Science des données et algorithmes..... Mathilde Mougeot
- 16h00 Alger, Paris, Genève et... les tours de Hanoï..... Benoît Rittaud
- 17h00 La révolution digitale..... Jean-Marc Sylvestre
- 17h30 Rencontre avec des jeunes passionnés de maths..... Animath
- 19h00 Nocturne : Rencontre-Débat « Les enjeux du numérique »..... Marie Ekeland et Cédric Villani animé par Sophie Bécherel

Samedi

- 11h00 Les mystérieux carnets de Ramanujan !..... Édouard Thomas
- 14h00 Spectacle « Pluton a disparu ! »..... SMAC (Québec)
- 15h00 Table Ronde « Femmes : Maths et Société »..... Femmes & Maths
- 16h00 Sciences cognitives et construction de la pensée mathématique..... Jean-Luc Berthier
- 17h00 Mathématiques et informatique : disciplines complices ?..... Laurent Demonet
- 18h00 Spectacle Coupe EUROMATH CASIO

Dimanche

- 14h00 Le graveur des mathématiques..... Patrice Jeener
- 15h00 Comment l'informatique devint une science !..... Pierre Mounier-Kuhn et Emmanuel Lazard
- 16h00 Histoire de la programmation du jeu de Go de Zobrist à AlphaGo..... Tristan Cazenave
- 17h00 Finale internationale de l'Open de jeu de Hex



Compétitions ouvertes au public

Samedi

- 10h00 Combilogique..... Inscription sur le site ou le stand de la FFJM (43)
- 13h00 Open de Magix 34..... Inscription sur le stand Magix 34 (12)

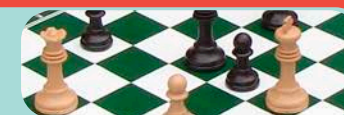
Dimanche

- 11h00 Tournoi de calcul mental..... Inscription sur le stand Mathador (10)
- 15h00 Open international de jeu de Hex..... Inscription à l'accueil

Samedi et dimanche : participez au rallye mathématique de Paris en vous inscrivant sur le stand Rallye de Paris (49).

Pour toutes les compétitions veuillez vous renseigner à l'avance.

Jouons un peu



Des chiffres et des lettres

Français, Belges et Suisses comptent de la même manière jusqu'à soixante-neuf. Quarante-huit a une curieuse propriété: la somme de ses chiffres $4 + 8 = 12$ est aussi le nombre de ses lettres.

Combien de nombres entiers (entre 1 et 69), y compris quarante-huit, ont un nombre de lettres égal à la somme de leurs chiffres ?

(solution et informations sur le stand FFJM - 43)



Le mot de la présidente

Pourquoi un salon Maths et Société ?

La société a besoin des maths

Une étude socio-économique, menée par l'Agence pour les Mathématiques en Interaction avec l'Entreprise et la Société (AMIES) en 2015, montre que 15% du PIB et 9% des emplois sont directement impactés par les mathématiques. L'employabilité des diplômés en mathématiques est largement supérieure à la moyenne nationale. Les entreprises, petites, moyennes ou grandes ont besoin des mathématiques pour innover et le grand public ne le sait pas.

La France manque de jeunes (garçons et filles) qui choisissent les carrières scientifiques, et *a fortiori* les mathématiques et l'informatique. Les statistiques ont envahi l'information, et leur juste interprétation dépend des maths ; l'ère du numérique est là et de grandes masses de données circulent, leur sécurité dépend des mathématiques.

Les maths ont besoin de la société

L'école française de mathématiques est l'une des meilleures du monde ; nos chercheuses et chercheurs sont demandés partout dans le monde et, en France, ils travaillent souvent dans l'ombre.

Nous devons profondément renouveler l'enseignement des maths de la maternelle à l'université, en le rendant plus ludique et en laissant plus de place à la manipulation et à la recherche. La réussite de tous les élèves dépend de la formation des enseignants et des moyens pour mettre en œuvre ces pratiques.

Les maths sont indispensables à la formation de tout citoyen !

Laissons, Marie Ekeland, notre marraine, conclure :

« *Pour moi, les mathématiques, c'est un bagage essentiel pour construire sa vie, au gré de ses envies, de ses rencontres ou de sa curiosité, en s'appuyant avec confiance sur sa raison en plus de son intuition.* »

Marie José Pestel
Présidente du CIJM
Prix d'Alembert 2008



Vous aimez le salon ! Soutenez-nous !

Vous pensez que le Salon est une manifestation importante qui doit se poursuivre ! Soyez nombreux à le dire !

Faites un don :

don.cijm.org ou flashez le code ci-contre



(les dons supérieurs à 10€ bénéficient de 66% de réduction d'impôt sur le revenu)

www.cijm.org

SCIENCES
SUR SEINE
2016

culture et jeux
C I J M
mathématiques

17e Salon Culture & Jeux Mathématiques

Mathématiques et Société



Illustration Elia Godet - www.sciencegraphique.com

du jeudi 26
au dimanche 29 mai 2016
Place Saint-Sulpice, Paris 6^e

organisé par

le Comité International des Jeux Mathématiques

sous le parrainage de Marie Ekeland

MAIRIE DE PARIS



AMIES Depuis 2011, l'Agence pour les Mathématiques en Interaction avec l'Entreprise et la Société (AMIES) agit sur toute la France en mettant en relation les entreprises et les mathématiciens de tous les laboratoires de mathématiques français. Elle est pilotée par l'INSMI (CNRS), en partenariat avec l'Université Grenoble Alpes et Inria. Une fois définis, les projets collaboratifs entre mathématiciens et industriels se déroulent selon plusieurs schémas : Conseils, Développements spécifiques (preuves de concept), Stages, Thèses, collaboration à long terme (Contrats, LabCom) ou projets cadrés (FUI, ANR, Europe). www.agence-maths-entreprises.fr

Animath L'association Animath est, depuis sa création, la maison commune des acteurs de l'animation mathématique en France et initie de nombreux projets innovants. Pendant les cinq dernières années, Animath a porté le consortium Cap'Maths, dynamisant les actions d'animation mathématique et mettant l'accent sur la lutte contre les inégalités sociales, géographiques et de sexe. Pour en savoir plus : www.animath.fr

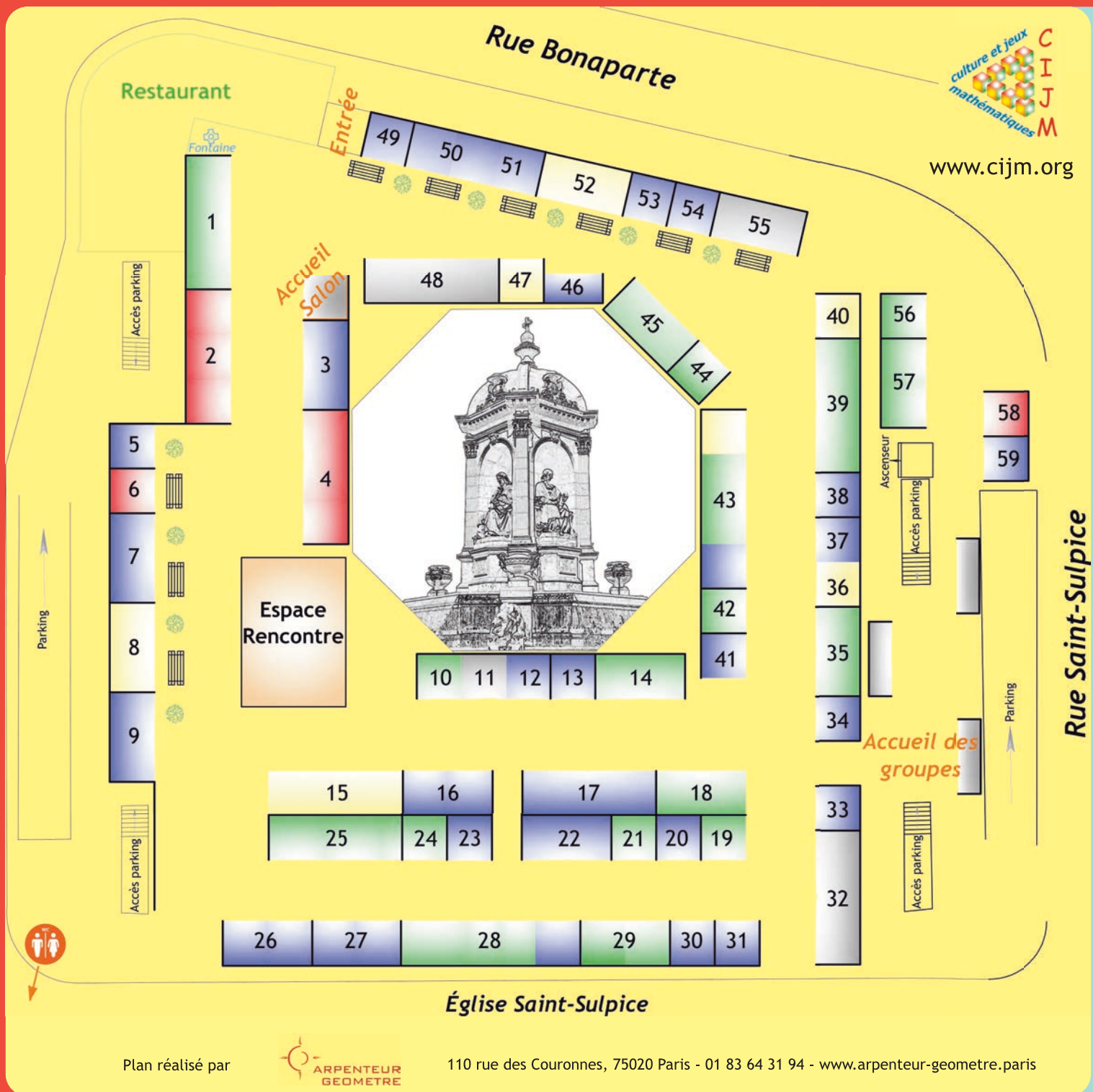
Inria Inria, institut national de recherche dédié au numérique, promeut « l'excellence scientifique au service du transfert technologique et de la société ». Inria emploie 2700 collaborateurs issus des meilleures universités mondiales, qui relèvent les défis des sciences informatiques et mathématiques. Son modèle ouvert et agile lui permet d'explorer des voies originales avec ses partenaires industriels et académiques. Inria répond ainsi efficacement aux enjeux pluridisciplinaires et applicatifs de la transition numérique. Inria est à l'origine de nombreuses innovations créatrices de valeur et d'emploi. Pour en savoir plus : www.inria.fr

Palais de la Découverte Au Palais de la découverte, venez rencontrer des médiateurs scientifiques qui vous feront découvrir l'astronomie, la chimie, la physique, les géosciences, les sciences de la vie ou les mathématiques de façon claire et passionnante, spectaculaire ou ludique. Pour en savoir plus : www.palais-decouverte.fr

La recherche mathématique se prend au jeu ! Jeux mathématiques expliqués par des chercheurs, espace dédié à la simulation numérique pour découvrir concrètement des thèmes de recherche, et café-chercheur pour rencontrer, décontracté, ceux qui font les maths de demain. Venez découvrir le stand partagé par le CNRS, la Fondation Sciences Mathématiques de Paris, l'IREM de Paris, l'Institut Henri Poincaré (UPMC/CNRS), l'Université Paris Diderot et l'Université Pierre et Marie Curie.

CASIO CASIO Éducation, votre partenaire pédagogique, accompagne les professeurs dans leur parcours, en proposant des solutions éducatives pour chaque niveau scolaire et des ressources didactiques pour une meilleure prise en main des produits. Découvrez la nouvelle version de notre site www.casio-education.fr, qui a été conçu afin de répondre à l'ensemble des besoins des enseignants !

tangente Découvrez **Tangente**, le magazine culturel des mathématiques. Bimestriel accessible à tous, il aide à décoder notre monde sous l'angle des maths, pose un regard différent sur les grands thèmes scientifiques et lance des passerelles entre mathématiques et jeux, histoire, arts ou société. Nouveau ! L'abonnement numérique est maintenant possible sur www.tangente-mag.com, avec le numéro 167 en accès gratuit pour vous rendre compte du résultat.



Les stands du Salon

Retrouvez tous nos stands selon votre âge et vos centres d'intérêt.

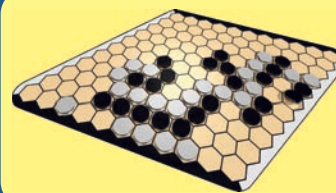
•Dés 5 ans •Dés 6 ans •À partir de 9 ans

•À partir de 13 ans •Grand public



Horaires	
jeudi 26 mai	9h à 18h
vendredi 27 mai	9h à 19h
samedi 28 mai	10h à 19h
dimanche 29 mai	10h à 18h

2A.MAJ et 2A.MAJ Val de France.....	39	K'dor & Co.....	14
À l'adresse du Jeu.....	29	L2D.....	11
AlPaGe.....	17	La guerre des maths.....	24
Animath - Cap'Maths.....	5	La recherche mathématique se prend au jeu....	25
Ars Mathematica.....	3	Les métiers des maths et de l'informatique.....	6
Asco & Celda.....	47	Librairie Infinimath.....	55
Astrolabe Lycée Branly, Créteil.....	16	Magix 34.....	12
Awalé.....	28	Mathador.....	10
Belin - Dunod - Le Pommier.....	32	MATH.en.JEANS.....	51
Calligraphie.....	57	Math en jeu - Québec.....	7
Club Math et Magie.....	56	Maths à Modeler - Grenoble.....	42
Comité International des Jeux Mathématiques....	1	Mathscope - Suisse.....	39
Créations Guy Jeandel.....	19	Maths et Art.....	9
Cryptographie et sécurité numérique.....	8	Maths et Entreprises.....	4
Délic et des Trucs.....	44	Mouvement Français des Plieurs de Papier.....	46
Didacto + Smart.....	15	Navadra.....	23
Dragon Box.....	36	Oratawa.....	59
Editions Pole.....	48	Palais de la découverte.....	17
e-Fanorona - Madagascar.....	22	Plaisir Maths.....	27
Espéranto.....	20	PlayMaths.....	53
Fédération Française des Jeux Mathématiques..	43	Prise de Tête.....	41
F-HOU.....	31	Prix André Parent.....	50
Garam.....	24	P S Zituaction.....	58
Gataris.....	33	Rallye Mathématique de Paris.....	49
Graine de maths.....	52	Science Ouverte.....	18
Hiroko Miura Créations.....	38	Scientibox.....	37
Imaginary France.....	2	Société Astronomique de France.....	30
Inria.....	26	Sylvain Calvier, éleveur de polyèdres.....	38
Inter-Rubik.....	34	Visa-Jeux.....	40
Jeu de Go.....	28	Zellij Expérience.....	21
Jeux Bernard Novelli.....	43		
Jeux de l'APMEP.....	45		
Jeux de l'esprit.....	28		
Jeux d'Ukraine.....	13		
Jeux mathématiques à Bruxelles et SBPM.....	43		
Jeux Toulousains.....	43		
Kafémath.....	54		
Kangourou.....	35		



Jeu de Hex

édité par le CIJM
en vente à l'accueil