



Le coin des problèmes

Tome 3



JULES MIÉWIS

Société Belge des
Professeurs de Mathématique
d'expression française



2021

Entre 1979 et 2008, la SBPMef a édité Math-Jeunes, une revue destinée aux élèves. Le principal objectif était de présenter une mathématique récréative, instructive, amusante mais rigoureuse, décontractée et professionnelle en réaction à une certaine austérité des manuels de l'époque.

Les rédacteurs successifs de la revue se focalisèrent sur les références historiques, les mises en contexte des notions, l'algorithmique, les jeux mathématiques et les problèmes « ouverts ».

Les élèves proposaient leurs solutions aux problèmes. Celles-ci étaient publiées en reprenant le vocabulaire simple, les notations, les expressions et les figures : c'était la revue des élèves pour et par les élèves.

La SBPMef a souhaité rassembler ces problèmes (avec les solutions des élèves) dans une nouvelle publication. Ceux-ci sont regroupés suivant trois thèmes : les énoncés variés et plus récréatifs qui font appel à des aspects anecdotiques des mathématiques ; ceux qui se rattachent aux Solides et Figures et ceux liés aux Nombres et Grandeurs.

Les deux premiers tomes reprenaient les problèmes des Math-Jeunes 1 à 70. En 1999, la revue fut scindée en deux : Math-Jeunes-Junior plus spécifiquement destinée aux élèves des trois premières années et l'ancien Math-Jeunes qui s'est orienté vers les intérêts des élèves des trois dernières années du secondaire.

Ce troisième tome reprend les problèmes de Math-Jeunes-Junior des numéros 91J à 102J et ceux de Math-Jeunes des numéros 71 à 102.

Comme dans les tomes précédents, des « interludes » vous permettront de découvrir des articles originaux à propos de jeux : le SOLO Game, les murs de nombres, un puzzle de Loyd, d'autres énoncés du jeu de l'Hexagone et de la Marguerite et la construction des élégantes chaînes de Pappus